Help

cows-webhelp

Contenuto

Cruscotto	. 4
Controllare la presenza di animali in calore nella mandria	4
Verificare eventuali problemi di salute della mandria	4
Verificare eventuali problemi di gestione della mandria	8
Controlla la posizione degli animali	. 10
Rilevamento calore	11
A cosa serve la pagina Rilevamento calore?	. 11
Come si verificano le Attenzioni calore?	. 12
Dove è possibile consultare ulteriori informazioni su una mucca inclusa nell'elenco delle Attenzio	oni
calore?	. 12
Perche gli animali gravidi e/o gli animali in periodo di attesa volontario sono visualizzati con in sta	ato 12
ul Alterizione calore del corchio nel Cruccetto?	. 13 12
Voglia ricovara un numera maggiera a minera di Attenzioni calara. Como si combia questa	. 15
impostazione?	13
Quando si dovrebbe inseminare una mucca?	13
Registrare un'inseminazione	14
Immettere un'azione in Velos	14
Dove si trova la mucca?	15
Come procedere in caso di Attenzione Gestita?	15
Come bisogna procedere quando si riceve un'Attenzione Sospetto?	15
	0
Richiesta attenzione urgente	15
Come bisogna procedere quando si riceve una Richiesta attenzione urgente?	16
Quando si riceve un'attenzione Richiesta attenzione urgente?	18
Come si possono ricevere le Richieste di attenzione urgenti nella casella di posta?	. 18
Quando una Richiesta attenzione urgente scompare?	. 18
Voglio ricevere un numero maggiore o minore di Richieste di attenzione urgenti. Come si cambia	
questa impostazione?	. 18
Animali da controllaro	10
Annuali da controllare	10
Come bisogna procedere quando si riceve un messaggio Animali da controllare?	. 19
Come si verificano i messaggi di attenzione Animali da controllare?	. 21
Cosa significa il colore dei cerchio nel Cruscotto?	. 21
Quando si riceve un attenzione Animali da controllare?	. 21
vogio ricevere un numero maggiore o minore di segnalazioni di Attenzione Animali da controllare Come si cambia questa impostazione?	е. 21
Prestazioni mandria	21



Cosa mostra l'indicatore delle prestazioni della mandria?	22
Quando si riceve un Allarme gruppo?	22
Come bisogna procedere quando si riceve un Allarme gruppo?	23
Dove si modificano le impostazioni degli Allarmi gruppo?	25
Quando un Allarme gruppo scompare?	25
Voglio un numero maggiore o minore di Allarmi gruppo. Come si cambia questa impostazione?	25
~ · · ·	
Calendario	. 25
Che cosa è il widget Calendario?	25
Cosa è un Evento personalizzato?	25
Qual è la differenza tra un Evento Calendario e un Allarme Calendario?	26
Come si aggiunge un Evento personalizzato?	26
Come si aggiungere un Allarme Calendario personalizzato?	26
Quali Allarmi Calendario sono disponibili?	26
Tag	. 27
Come bisogna procedere quando si riceve un'Attenzione Marca?	27
Elenco della Attenzioni Marca	27
Fattoria	28
A cosa serve la pagina Azienda?	28
Come si destiscono di animali sconosciuti?	20
Costà un gruppo di produziono in Volos?	20
Come si visualizzano i dati su un Gruppo / recinto?	20
Come si visualizzano i dati su un animale?	29
Dovo oliminaro un gruppo / rocinto, ma non riosco a solozionarlo	29
Un animale passa in un altro gruppo / recinto. Che cosa devo fare?	30
	~~
Alimentazione	, 30
Come si crea un programma di alimentazione?	30
Alimentazione in sala di mungitura	42
Come devo calibrare le stazioni di alimentazione?	43
Uso quotidiano	44
System attentions	46
Cosa sono le Attenzioni del sistema?	47
Quali attenzioni di sistema sono visualizzate in Velos?	47
Dove si trovano le Attenzioni del sistema?	47
Quando un'Attenzione del sistema scompare?	47
Notifiche di sistema	47
Cosa sono le Notifiche di sistema?	/7
Quali notifiche di sistema sono visualizzate in Velos?	⊤′ ⊿7
Quando una Notifica di sistema scompare?	48
Enders to mail de	40
Entrata rapida	. 48
Dove si modificano i dati sugli animali? O come si cambiano i dati di più animali?	48
Come si cambiano i dati dei singoli animali quando sono selezionati più animali?	48



Ruoli e autorizzazioni	48
Voglio utilizzare altri ruoli. Come si cambia questa impostazione?	48
Cosa significa "Gestione utenti"?	49
Programma di Gestione dell'azienda agricola	49
Come posso stabilire un collegamento con il mio Programma di Gestione dell'azienda agricola?	49
Come posso aggiornare il collegamento con il mio Programma di Gestione dell'azienda agricola?	49
	77
Icone	50



Cruscotto

Il cruscotto mostra il riepilogo delle attività quotidiane dell'utente e risponde a 2 domande:

- Come stanno gli animali oggi?
- Quali attività devono essere svolte oggi?

È possibile visualizzare un riepilogo a colpo d'occhio delle azioni che devono essere svolte in giornata. La routine quotidiana può essere macroscopicamente suddivisa in 4 attività:

- Controllare la presenza di animali in calore nella mandria.
- Verificare eventuali problemi di salute della mandria.
- Verificare eventuali problemi di gestione della mandria.
- Controllare la posizione degli animali.

D Si consiglia di integrare i messaggi di Attenzioni salute nella procedura sanitaria quotidiana in azienda. Controllare i messaggi di Attenzione almeno 1 volta al giorno.

Controllare la presenza di animali in calore nella mandria

Attenersi alla procedura riportata di seguito per verificare la presenza di animali in calore nella mandria:

1. Controllare il cruscotto almeno una volta al giorno per la presenza di messaggi di Attenzione calore nel widget **Rilevamento calore**.

[] Gli animali in stato di attenzione sospetta non sono conteggiati nel numero totale nel cerchio.

- 2. Fare clic su Mostra attenzione in caso di messaggi di Attenzione calore.
- 3. Fare clic sull'icona a forma di freccia per verificare lo schema di attività dell'animale e consultare le informazioni più dettagliate per determinare quale azione dovrebbe essere intrapresa con l'animale.
- 4. Fare clic su **Azioni** accanto alla barra verde per inserire l'azione intrapresa. Per esempio: capo controllato o inseminato.

Quando si insemina un animale, consultare Registrare un'inseminazione (pagina 14) per ulteriori informazioni sull'inserimento di un'inseminazione in Velos o nel software di gestione.

Verificare eventuali problemi di salute della mandria

Controllare la presenza di problemi di salute urgenti

Controllare il cruscotto almeno una volta al giorno per la presenza di **Richieste attenzione urgenti**. Una Richiesta attenzione urgente si verifica quando l'animale mostra un comportamento anomalo per un periodo di tempo troppo lungo, che può indicare un grave problema di salute. È richiesta pertanto un'azione immediata. Seguire le istruzioni del grafico riportato di seguito in caso di Richiesta attenzione urgente.





Dairy Farming

 $\mathbf{r}^{\mathbf{r}}$

Oltre a controllare il cruscotto, assicurarsi di ricevere ogni Richiesta attenzione urgente via email.

- 1. Selezionare Impostazioni > Persone di contatto > Comunicazione email.
- 2. Fare clic su Richiesta attenzione urgente.
- 3. Nel campo Comunicazione email, selezionare il proprio nome utente.
- 4. Fare clic su Salva.



Accertarsi di aver immesso un indirizzo di posta elettronica valido per il nome utente selezionato: 1. Selezionare **Impostazioni > Persone di contatto > Contatti / utenti**.

- 2. Fare clic su Nome utente.
- 3. Controllare il campo **Email** per l'indirizzo email.

Controllare la presenza di altri problemi di salute

Controllare il cruscotto almeno una volta al giorno per la presenza di Animali da controllare. L'elenco Animali da controllare mostra gli animali da controllare per problemi di salute. Elenca tutti gli animali con comportamenti inusuali, compresi gli animali con stato Richiesta attenzione urgente. Fare clic su Mostra attenzione per consultare l'elenco completo. Attenersi alle istruzioni nel diagramma di flusso seguente in caso di richiesta di attenzione salute.

Nella pagina Animali da controllare, fare clic 🐦 sull'icona per controllare lo schema di attività dell'animale e per visualizzare informazioni maggiormente dettagliate. Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere un evento di calendario. In presenza di una licenza di Posizionamento mucche, fare clic su Azioni > Visualizza sulla mappa per vedere dove si trova l'animale.





Dairy Farming

Verificare eventuali problemi di gestione della mandria

Verificare l'andamento delle prestazioni della mandria

Il sistema monitora le prestazioni del gruppo visualizzandole nel cruscotto sotto forma di grafico. Il grafico delle prestazioni della mandria mostra l'andamento e la vista d'insieme sul comportamento dei gruppi o sull'intera mandria di bovine da latte. Visualizza come i fattori esterni e le strategie di gestione influenzano il comportamento dei gruppi e della mandria, ad esempio l'impatto delle condizioni del sito, le strategie di alimentazione e le procedure di mungitura, sulle prestazioni dell'allevamento.

Il grafico mostra quanti animali della mandria completa (in %) mostrano un comportamento inusuale. Sono inclusi tutti gli animali con comportamenti inusuali, anche quando non hanno ancora lo stato di attenzione salute. L'andamento delle prestazioni è indicato da un'icona nell'angolo superiore destro.

Utilizzare l'andamento delle prestazioni della mandria per rispondere alle variazioni di comportamento e per apportare miglioramenti nella gestione dell'azienda agricola. Mirare a raggiungere la massima stabilità di comportamento possibile, poiché stabilità e regolarità sono elementi importanti per il successo di un'azienda lattiero-casearia. Le mucche sono creature abitudinarie e le massime prestazioni si ottengono seguendo ogni giorno lo stesso schema. Qualsiasi tipo di variazione nella routine quotidiana provoca stress, e lo stress ha un effetto negativo sulla produzione di latte, sulla riproduzione e sulla salute delle bovine da latte.

Il grafico dovrebbe essere il più lineare possibile, con il minor numero di deviazioni comportamentali. L'illustrazione riportata di seguito è l'esempio di una azienda con prestazioni della mandria stabili e ottimali, con poche deviazioni nel comportamento.



Oltre al grafico, il sistema avvisa se una data percentuale di mucche in un gruppo mostra un comportamento anomalo rispetto al loro comportamento precedente. Ciò indica la presenza di fattori esterni che potrebbero influenzare le mucche e costituire un rischio per la loro salute, la produzione di latte e la riproduzione. Seguire le istruzioni del grafico riportato di seguito in caso di Allarmi di gruppo.





Il cambiamento improvviso può essere causato da un problema occasionale (malattia, problema che interessa l'intero gruppo, importanti cambiamenti nella gestione). Tentare di ridurre al minimo i cambiamenti di gestione che possono avere un forte impatto sul comportamento del gruppo.

Sì



Controlla la posizione degli animali

La posizione degli animali in Velos dovrebbe corrispondere alla posizione reale della mucca nella stalla. Velos verifica questo dato. In caso contrario, il widget **Animali in gruppo/recinto inatteso** nel Cruscotto mostra per quali animali viene rilevata una posizione differente.

Fare clic su Mostra attenzione nel widget per consultare l'elenco completo degli animali:

- L'animale è nel recinto corretto, ma la posizione in Velos è errata? Modificare l'informazione in Velos con il pulsante **Azioni**, o, se applicabile, nel software di gestione dell'azienda agricola.
- La posizione in Velos è corretta, ma l'animale è nel recinto sbagliato? Spostare l'animale nel recinto corretto della stalla.

Impostare gli Animali in gruppo/recinto inatteso

Per controllare se gli animali sono nel gruppo/recinto corretto, è necessario eseguire alcune impostazioni preventive. Si può fare uso di:

- il sistema di localizzazione delle mucche (se applicabile).
- i VP4102 V-pack dotati di antenne.
- o l'identificazione delle marche, per esempio tramite una stazione di alimentazione.

Dopo aver impostato uno o più metodi descritti sopra, il sistema è pronto all'uso.

🛿 Il sistema combina i diversi metodi per rilevare dove si trovano gli animali.

Uso del sistema di localizzazione delle mucche

Il sistema di Localizzazione delle mucche richiede le posizioni della mappa in VPaint. Quando le posizioni sono già state tracciate durante l'installazione del sistema di localizzazione delle mucche, non sono necessarie ulteriori azioni. Se le posizioni non sono ancora aggiunte alla mappa, procedere come segue:

- 1. Accedere a > > .
- 2. Sulla scheda disegnare le diverse posizioni:
 - a. Posizionare il cursore nell'angolo superiore di un elemento disegnato, e fare clic e tenere premuto per circa 1 secondo con il tasto sinistro del mouse finché l'elemento appare nella griglia.
 - b. Spostare il cursore per ingrandire l'elemento.
 - c. Posizionare il cursore sull'elemento e fare clic sul tasto sinistro del mouse per inserire i dettagli (per esempio il nome).
 - d. Ripetete questi passi per tutte le posizioni che devono essere disegnate.
- 3. Fare clic su per salvare le posizioni.

Usare i V-pack dotati di antenne.

Quando si utilizzano uno o più VP4102 per il controllo del gruppo/recinto corretto, è necessario aggiungere un Componente comportamentale (BC) supplementare e un Rilevatore posto animale UHF.

Assicurarsi che le antenne siano posizionate in modo tale da individuare chiaramente la posizione degli animali: • Gli animali dovrebbero avvicinarsi all'antenna alcune volte al giorno.

L'antenna non dovrebbe essere troppo vicina ad altri spazi della stalla.

Per ogni VP4102 deve essere aggiunto un BC.

- 1. Accedere a > > .
- 2. Fare clic su

Ŋ

- 3. Nel campo , selezionare Rilevatore posto animale UHF.
- 4. Nel campo inserire una descrizione per il BC.



- 5. Fare clic su .
- 6. Nel campo selezionare il V-pack da usare per controllare il gruppo/recinto corretto.
- 7. Nel campo , selezionare la posizione del VP4102.
- 8. Fare clic su.
- 9. Ripetere questi passi per tutti i VP4102 da usare per controllare il gruppo/recinto corretto.

Usare un'altra identificazione tag

Quando si usa un altro punto di identificazione nella fattoria, aggiungere il Componente comportamentale (BC) Rilevatore posto animale ISO.

Per ogni punto di identificazione deve essere aggiunto un BC.

- 1. Accedere a > > .
- 2. Fare clic su
- 3. Nel campo , selezionare Rilevatore posto animale ISO.
- 4. Nel campo inserire una descrizione per il BC.
- 5. Fare clic su .
- 6. Nel campo selezionare il punto di identificazione da usare per controllare il gruppo/recinto corretto.
- 7. Nel campo , selezionare la posizione del punto di identificazione.
- 8. Fare clic su .
- 9. Ripetere questi passi per tutti i punti di identificazione da usare per controllare il gruppo/recinto corretto.

Rilevamento calore

A cosa serve la pagina Rilevamento calore?

In questa pagina sono elencati tutti gli animali in stato di Attenzione calore. È possibile pianificare azioni sulla base di questa informazione, ad esempio l'inseminazione dell'animale, e gestire queste azioni. Vedere la seguente spiegazione per ulteriori informazioni sulle azioni che si possono intraprendere.

Attenzioni

In questa scheda è possibile consultare l'elenco degli animali in calore. Con il pulsante **Azioni** nell'angolo superiore sinistro è possibile eseguire un'azione su più animali contemporaneamente:

- **Visto**: contrassegnare gli animali come Visto quando si pianifica di inseminare le mucche <u>e</u> si sta per procedere all'inserimento delle date di inseminazione nel software di gestione.
- Assenza calore: contrassegnare gli animali che non sono in calore.
- Entrata rapida: selezionare questa opzione per inserire gli stessi dati rapidamente per più animali.
- **Visualizza sulla mappa** (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza gli animali selezionati sulla mappa per verificarne la posizione.

Dopo aver svolto tutte le azioni, le Attenzioni calore passano alla scheda Gestita.



Fare clic sul pulsante **Azioni** di un animale per eseguire le seguenti attività solo per tale animale:

- **Visto**: contrassegnare l'animale come Visto quando si pianifica di inseminare la mucca e si sta per procedere all'inserimento della data di inseminazione nel software di gestione.
- Assenza calore: contrassegnare l'animale che non è in calore.
- In calore. Contrassegnare l'animale in calore e che sta per essere inseminato.
- **Data Ins**. Selezionare questa opzione quando la mucca è stata inseminata e <u>non</u> si sta utilizzando un altro software di gestione per inserire la data di inseminazione. Velos inserisce automaticamente la data odierna come data di inseminazione.
- Non inseminare. Contrassegnare l'animale come "Non inseminare" quando non deve essere più inseminato.
- Visualizza sulla mappa (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza l'animale selezionato sulla mappa per verificarne la posizione.

Per includere o escludere gli animali nel periodo di attesa volontario e gli animali gravidi dalle Attenzioni calore, fare clic

sull'icona di filtro 🝸 e (de)selezionare gli animali da vedere (o non vedere) nell'elenco delle Attenzioni calore.

Gestita

In questa scheda è possibile consultare le Attenzione calore gestite. Con il pulsante **Azioni** nell'angolo superiore sinistro è possibile eseguire un'azione su più animali contemporaneamente:

- Passare a Attenzioni. Se si spostano accidentalmente degli animali nella scheda Gestita, è possibile riportarli nella scheda Attenzioni.
- Entrata rapida: selezionare questa opzione per inserire gli stessi dati rapidamente per più animali.
- **Visualizza sulla mappa** (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza gli animali selezionati sulla mappa per verificarne la posizione.

Fare clic sul pulsante **Azioni** di un animale per eseguire le seguenti attività solo per tale animale:

- **Passare a** *Attenzioni*. Se si sposta accidentalmente un animale nella scheda *Gestita*, è possibile riportarlo nella scheda *Attenzioni*.
- Visualizza sulla mappa (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza l'animale selezionato sulla mappa per verificarne la posizione.

Sospetto

In questa scheda è possibile visualizzare gli animali che si presume possano andare in calore. Con il pulsante **Azioni** nell'angolo superiore sinistro è possibile eseguire un'azione su più animali contemporaneamente:

- Entrata rapida: selezionare questa opzione per inserire gli stessi dati rapidamente per più animali.
- **Visualizza sulla mappa** (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza gli animali selezionati sulla mappa per verificarne la posizione.

Fare clic sul pulsante Azioni di un animale per eseguire la seguente attività solo per tale animale:

• Visualizza sulla mappa (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza l'animale selezionato sulla mappa per verificarne la posizione.

Come si verificano le Attenzioni calore?

Nel cruscotto, verificare nel widget **Rilevamento calore** se ci sono animali associati a una segnalazione di Attenzione. Quando ci sono animali con segnalazione di Attenzione, fare clic sul collegamento **Mostra attenzione** per vedere gli animali da controllare e le informazioni dettagliate sul loro comportamento.

Dove è possibile consultare ulteriori informazioni su una mucca inclusa nell'elenco delle Attenzioni calore?

- 1. Nel cruscotto, fare clic sul collegamento Mostra attenzione nel widget Rilevamento calore.
- 2. Fare clic sull'icona a forma di freccia verificare lo schema di attività corrente dell'animale e visualizzare il ciclo di calore dell'animale per determinare quale azione dovrebbe essere intrapresa con l'animale.



Perché gli animali gravidi e/o gli animali in periodo di attesa volontario sono visualizzati con in stato di Attenzione calore?

Velos mostra tutti gli animali con Attenzione calore, compresi gli animali gravidi e gli animali nel periodo di attesa volontario. Per non vedere questi animali, procedere come segue:

Velos mostra tutti gli animali con Attenzione calore, compresi gli animali gravidi e gli animali nel periodo di attesa volontario. Per non vedere questi animali, procedere come segue:

1. Nel blocco di Rilevamento calore del cruscotto, fare clic su Mostra attenzione.

- 2. Fare clic sull'icona filtro 🚺 .
- 3. Deselezionare la/e caselle Mostra gli animali nel periodo di attesa volontario e/o Mostra animali gravidi.
- 4. Fare clic su **Chiudi**.

Velos ora mostra solo il numero di animali in calore nel periodo di inseminazione.

Cosa significa il colore del cerchio nel Cruscotto?

Il colore del cerchio indica la progressione delle mansioni. Un cerchio verde indica che non è necessario controllare l'elenco delle Attenzioni perché non ci sono animali in calore. Quando il cerchio è di arancione/rosso, è necessario controllare l'elenco delle Attenzioni.

Vedere il video istruttivo Rilevamento del calore per ulteriori informazioni.

Voglio ricevere un numero maggiore o minore di Attenzioni calore. Come si cambia questa impostazione?

Fare clic sull'icona delle impostazioni 🗱 per cambiare l'impostazione delle Attenzioni. Spostare il cursore per ricevere più o meno Attenzioni.

D Tenere presente che rendere il sistema più sensibile può causare un aumento del numero di falsi allarmi. Rendere il sistema meno sensibile potrebbe causare la mancata rilevazione di eventuali mucche in calore.

Per impostazione predefinita, la spia di attenzione sulla V-Box lampeggia lentamente in presenza di attenzioni di rilevamento calore. Se non necessario, spegnere la spia di stato per le attenzioni di rilevamento calore come segue: 1. Selezionare **Impostazioni > Sistema > Componenti comportamentali**.

- 2. Fare clic su Attenzione luce.
- 3. Deselezionare la casella Use for heat detection attentions (Usa per le attenzioni di rilevamento calore).

Quando si dovrebbe inseminare una mucca?

Per vedere l'andamento del calore di un animale, in Velos viene mostrata una barra di colore verde per gli animali con un'attenzione di rilevamento calore. La barra si basa sulla figura sottostante e mostra la probabilità di concepimento durante l'intero calore. Più scuro è il colore verde, più alta è la possibilità di concepimento durante l'inseminazione.

La figura seguente si riferisce alla situazione media, come dimostrato dalla ricerca scientifica. Casi specifici, come l'uso di seme sessato, possono avere diversi momenti ottimali di inseminazione. Tenere conto di queste variabili.





Figura 1: Periodo inseminazione ottimale (Roelofs et al. 2005 (Theriogenology)) 1. Probabilità di concepimento in % 2. Durata del calore in ore 3. Momento di inseminazione ottimale

La barra di avanzamento in Velos mostra le stesse informazioni:



Figura 2: Esempio di Momento di inseminazione ottimale in Velos

Dipende dal punto di partenza del calore quando l'animale deve essere inseminato. È possibile passare alla colonna **Inizio del calore** che indica il punto di partenza. Per vedere se l'animale si trova già nel momento inseminazione ottimale (il colore verde scuro della barra), la data e l'ora attuali sono indicate dalla • . In questo esempio, l'animale si trova nel momento ottimale per l'inseminazione e può essere inseminato. La zona verde scuro del momento di inseminazione ottimale ha una durata di 5 ore a partire dall'inizio del calore, fino a 17 ore dopo l'inizio del calore. Tentare di inseminare l'animale entro questo periodo di tempo per aumentare la probabilità di concepimento. L'inseminazione dopo questo lasso di tempo offre ancora una ragionevole possibilità di riuscita. Pertanto, se si perde il periodo ottimale, in molti casi può essere vantaggioso procedere comunque all'inseminazione.

Registrare un'inseminazione

Quando un animale viene inseminato, procedere come segue per registrare correttamente la data di inseminazione nel software di gestione o in Velos:

Registrare un'inseminazione quando si utilizza il software di gestione

- 1. Nell'elenco Attenzioni calore, selezionare tutti gli animali inseminati.
- Fare clic su Azioni nell'angolo superiore sinistro e selezionare Visto. Tutte le Attenzioni calore selezionate passano alla scheda Gestita.
- 3. Inserire la Data inseminazione nel software di gestione.

Registrare un'inseminazione quando non si utilizza il software di gestione

- 1. Nell'elenco delle Attenzioni calore, fare clic su Azioni accanto alla barra verde.
- 2. Selezionare **Data Ins**. Velos registra automaticamente la data corrente come la data di inseminazione e l'attenzione si sposta alla scheda *Gestita*.

Immettere un'azione in Velos

Quando per una mucca viene generata un'Attenzione calore, è possibile svolgere numerose azioni dall'elenco Attenzione calore di Velos. È possibile utilizzare l'elenco per aggiornare l'amministrazione. Di seguito sono indicate ulteriori informazioni sulle azioni che si possono intraprendere.

D Quando si utilizza un altro software di gestione, inserire i nuovi dati sugli animali nel software di gestione anziché Velos.



Azioni per più animali contemporaneamente

Fare clic su Azioni nell'angolo superiore sinistro per eseguire un'azione su più animali contemporaneamente:

- **Visto**: contrassegnare gli animali come Visto quando si pianifica di inseminare le mucche <u>e</u> si sta per procedere all'inserimento delle date di inseminazione nel software di gestione.
- Assenza calore: contrassegnare gli animali che non sono in calore.
- Entrata rapida: selezionare questa opzione per inserire gli stessi dati rapidamente per più animali.
- **Visualizza sulla mappa** (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza gli animali selezionati sulla mappa per verificarne la posizione.

Azioni su singoli animali

Fare clic su Azioni accanto alla barra verde per eseguire un'azione per un singolo animale. :

- **Visto**: contrassegnare l'animale come Visto quando si pianifica di inseminare la mucca <u>e</u> si sta per procedere all'inserimento della data di inseminazione nel software di gestione.
- Assenza calore: contrassegnare l'animale che non è in calore.
- In calore. Contrassegnare l'animale in calore e che sta per essere inseminato.
- **Data Ins**. Selezionare questa opzione quando la mucca è stata inseminata e <u>non</u> si sta utilizzando un altro software di gestione per inserire la data di inseminazione. Velos inserisce automaticamente la data odierna come data di inseminazione.
- Non inseminare. Contrassegnare l'animale come "Non inseminare" quando non deve essere più inseminato.
- Visualizza sulla mappa (disponibile solo con la licenza di Posizionamento mucche): visualizza l'animale selezionato sulla mappa per verificarne la posizione.

Per includere o escludere gli animali nel periodo di attesa volontario e gli animali gravidi dalle Attenzioni calore, fare clic sull'icona di filtro i e (de)selezionare gli animali da vedere (o non vedere) nell'elenco delle Attenzioni calore.

Dove si trova la mucca?

🛭 Disponibile solo con una licenza di Posizionamento mucche.

In presenza di un'Attenzione salute o calore per una mucca, per sottoporla a un controllo in Velos è possibile verificare la sua posizione nella stalla:

- 1. Accedere all'elenco delle Attenzioni calore.
- 2. Fare clic su **Azioni** a fianco della barra verde oppure selezionare tutti gli animali da controllare e fare clic su **Azioni** nell'angolo superiore sinistro.
- 3. Selezionare Visualizza sulla mappa. Velos ora mostra la posizione di tutti gli animali selezionati.

Come procedere in caso di Attenzione Gestita?

Non è richiesta alcuna azione. Le azioni per tutti gli animali sono già svolte. Se si sposta accidentalmente un'Attenzione nell'elenco **Gestita**, fare clic su **Azioni** per riportarla nell'elenco **Attenzioni**.

Come bisogna procedere quando si riceve un'Attenzione Sospetto?

Gli animali in stato di Attenzione calore Sospetto si presume debbano andare in calore. L'Attenzione Sospetto viene generata in uno stadio precoce, quando è meno certo che sia veritiera. Può essere utilizzata per includere le mucche nel protocollo di fertilità giornaliero appena entrate in calore.

Fare clic sull'icona a forma di freccia per verificare lo schema di attività dell'animale e per visualizzare informazioni più dettagliate. In presenza di una licenza di Posizionamento mucche, fare clic su **Azioni > Visualizza** sulla mappa per vedere dove si trova l'animale.

Richiesta attenzione urgente



Come bisogna procedere quando si riceve una Richiesta attenzione urgente?

Quando si riceve una Richiesta attenzione urgente verificare il messaggio di attenzione e risolvere il problema nel più breve tempo possibile. Si raccomanda di <u>assegnare massima priorità</u> alla risoluzione di queste segnalazioni perché vengono visualizzate solo in caso di urgenza. Seguire le istruzioni nel diagramma di flusso seguente in caso di Richiesta attenzione urgente.

Fare clic sulla sull'icona per controllare lo schema di attività dell'animale e per visualizzare informazioni maggiormente dettagliate. In presenza di una licenza di Posizionamento mucche, fare clic su **Azioni** e **Visualizza sulla mappa** per vedere dove si trova l'animale.

Dopo aver controllato l'animale nella stalla, fare clic su **Azioni** e **Visto**. L'attenzione urgente si sposta sulla scheda *Visto*. La spia di stato sulla V-box termina di lampeggiare rapidamente.

Segnare l'attenzione come **Visto** non significa che l'attenzione scompaia dal cruscotto di Velos. Finché il sistema rileva un comportamento insolito, l'attenzione urgente rimane visualizzata nel cruscotto.





Dairy Farming

 $\mathbf{r}^{\mathbf{r}}$

Vedere il video istruttivo Monitoraggio della salute per ulteriori informazioni.

Quando si riceve un'attenzione Richiesta attenzione urgente?

Una Richiesta attenzione urgente si verifica quando l'animale mostra un comportamento anomalo per un periodo di tempo troppo lungo, che può indicare un grave problema di salute. Dipende dal tipo di Marca quando viene generata una Richiesta attenzione urgente:

- Tag Neck IFER(P): la mucca è inattiva da più di 6 ore.
- Tag Neck IFE: la mucca non ha mangiato nelle ultime 12 ore.
- Tag Leg: la mucca è sdraiata da più 8 ore.

Per modificare il periodo di ogni Richiesta attenzione urgente, fare clic sull'icona Impostazioni 🔅 sulla pagina della Attenzioni e spostare il cursore.

Le Richieste attenzione urgenti dovrebbero essere ricevute come notifica push. Impostare quindi la Comunicazione email. Vedere Come si possono ricevere le Richieste di attenzione urgenti nella casella di posta? (pagina 18) per maggiori informazioni.

La spia di attenzione sulla V-Box consente di verificare la presenza di attenzioni di Richieste attenzione urgenti. 1. Selezionare **Impostazioni > Sistema > Componenti comportamentali**.

- 2. Fare clic su Attenzione luce.
- 3. Deselezionare la casella Use for urgent health attentions (Usa per le attenzioni di salute urgenti).

D'ora in poi la spia di attenzione lampeggerà velocemente in caso di attenzione urgente. Smetterà di lampeggiare quando l'attenzione è contrassegnata come Visto nella lista delle attenzioni urgenti.

Come si possono ricevere le Richieste di attenzione urgenti nella casella di posta?

- 1. Selezionare Impostazioni > Persone di contatto > Comunicazione e-mail.
- 2. Fare clic sulla notifica che si desidera ricevere nella casella di posta.
- 3. Nel campo Comunicazione e-mail, selezionare il proprio nome utente.
- 4. Fare clic su Salva.

Accertarsi di aver immesso un indirizzo di posta elettronica valido per il nome utente selezionato: 1. Selezionare **Impostazioni > Persone di contatto > Contatti / utenti**.

- 2. Fare clic su Nome utente.
- 3. Controllare il campo E-mail per l'indirizzo email.

Quando una Richiesta attenzione urgente scompare?

Quando si risolve il problema associato al messaggio di attenzione, l'attenzione scompare. Questo significa: • Per le Tag (I)FE: non appena la mucca inizia nuovamente a mangiare.

- Per le Tag (I)FER(P): non appena la mucca inizia a mangiare, ruminare o mostra nuovamente altri comportamenti attivi.
- Per le Tag Leg: non appena la mucca si rimette in piedi.

Inoltre, quando si seleziona la mucca e si fa clic su Azione > Visto, l'attenzione urgente scompare.

Voglio ricevere un numero maggiore o minore di Richieste di attenzione urgenti. Come si cambia questa impostazione?

Fare clic sull'icona delle impostazioni 🤹 nell'angolo superiore destro dello schermo per cambiare le impostazioni di Attenzione. Spostare il cursore per modificare il periodo di tempo. In questo modo la ricezione di Richieste di attenzione urgenti avviene anticipatamente o successivamente.



Accorciare il periodo di tempo può causare un aumento del numero di falsi allarmi. Prolungando il periodo di tempo si potrebbe causare la perdita di opportunità di rapido intervento su problemi di salute urgenti.

Animali da controllare

D

Come bisogna procedere quando si riceve un messaggio Animali da controllare?

I) Si consiglia di integrare i messaggi di Attenzioni salute nella procedura sanitaria quotidiana in azienda. Controllare i messaggi di Attenzione almeno 2 volte al giorno.

Attenersi alle istruzioni nel diagramma di flusso seguente in caso di richiesta di attenzione salute.

Fare clic sulla **i** icona per controllare lo schema comportamentale dell'animale e per visualizzare informazioni maggiormente dettagliate. Per inserire la diagnosi, fare clic su **Aggiungi** per aggiungere un Evento di Calendario. In presenza di una licenza di Posizionamento mucche, fare clic su **Azioni > Visualizza sulla mappa** per vedere dove si trova l'animale.





Dairy Farming

Vedere il video istruttivo Monitoraggio della salute per ulteriori informazioni.

Come si verificano i messaggi di attenzione Animali da controllare?

Sul cruscotto, verificare se ci sono **Animali da controllare**. Quando ci sono animali con segnalazione di Attenzione, fare clic sul collegamento **Mostra attenzione** per vedere gli animali da controllare, e le informazioni dettagliate sul loro comportamento.

Cosa significa il colore del cerchio nel Cruscotto?

Il colore indica se gli animali da controllare sono in un periodo critico (periodo di transizione) o no. La parte arancione indica gli animali nel periodo di transizione, la parte gialla mostra il numero di animali in altri periodi. Il numero nel cerchio indica il numero totale di animali nell'elenco *Animali da controllare*.

Vedere il video istruttivo Monitoraggio della salute per ulteriori informazioni.

Quando si riceve un'attenzione Animali da controllare?

Il sistema genera un'attenzione Animali da controllare in 2 situazioni:

- Quando una mucca mostra un comportamento estremo o insolito in un giorno.
- Quando una mucca mostra un comportamento inusuale differente dal suo comportamento normale nei giorni precedenti.

Un comportamento inusuale può indicare una possibile malattia o un rischio di malattia, pertanto è importante verificare le mucche il giorno stesso. In base al tipo di Marca, vengono misurati i movimenti del collo o della zampa.

Tag Neck (I)FER(P)	Tag Neck (I)FE	Tag Leg
L'animale ha aumentato il tempo inattività.	L'animale ha ridotto il tempo di alimentazione.	 L'animale ha: un Conteggio passi decrescente (opzionale, consultare Animali per verificare le impostazioni), o una riduzione del tempo trascorso sdraiato, o un aumento del Tempo trascorso sdraiato

Per la Tag Neck (I)FER(P) l'elenco Animali da controllare viene aggiornato continuamente nell'arco della giornata. L'elenco Animali da controllare per la Tag Neck (I)FE e la Tag Leg viene aggiornato una volta al giorno a mezzanotte.

Per modificare le impostazioni per Animali da controllare, fare clic sull'icona Impostazioni 😅 sulla pagina della Attenzioni e spostare il cursore.

Voglio ricevere un numero maggiore o minore di segnalazioni di Attenzione Animali da controllare. Come si cambia questa impostazione?

- 1. Nel cruscotto, fare clic su Mostra attenzioni nel widget Animali da controllare.
- 2. Fare clic sull'icona delle impostazioni 🔅 nell'angolo in alto destra dello schermo.
- 3. Spostare il cursore per ricevere più o meno Attenzioni.

Tenere presente che rendere il sistema più sensibile può causare un aumento del numero di falsi allarmi. Rendere il sistema meno sensibile può causare la mancata rilevazione di segnalazioni di salute.

Quando il comportamento degli animali non è costante, ad esempio durante la stagione di pascolo, deselezionare le caselle **Mostra diminuzione attività** per la Tag Leg, per evitare la generazione di messaggi Animali da controllare non necessari.

Prestazioni mandria



Cosa mostra l'indicatore delle prestazioni della mandria?

Il grafico delle prestazioni della mandria mostra l'andamento e la vista d'insieme sul comportamento dei gruppi o sull'intera mandria di bovine da latte. Visualizza come i fattori esterni e le strategie di gestione influenzano il comportamento dei gruppi e della mandria, ad esempio l'impatto delle condizioni del sito, le strategie di alimentazione e le procedure di mungitura, sulle prestazioni dell'allevamento.

Il grafico mostra quanti animali della mandria completa (in %) mostrano un comportamento inusuale. Sono inclusi tutti gli animali con comportamenti inusuali, anche quando non hanno ancora lo stato di attenzione salute. L'andamento delle prestazioni è indicato da un'icona nell'angolo superiore destro.

•	Andamento positivo	Il numero di animali con comportamenti inusuali di ieri è inferiore alla media dei giorni precedenti.
0	Andamento neutro	Il numero di animali con comportamenti inusuali di ieri è pari alla media dei giorni precedenti.
$\mathbf{\bullet}$	Andamento negativo	Il numero di animali con comportamenti inusuali di ieri è superiore alla media dei giorni precedenti.

Oltre al grafico, il sistema avvisa se una data percentuale di mucche in un gruppo mostra un comportamento anomalo rispetto al loro comportamento precedente. Ciò indica la presenza di fattori esterni che potrebbero influenzare le mucche e costituire un rischio per la loro salute, la produzione di latte e la riproduzione.

Come si utilizza l'andamento delle prestazioni della mandria?

È possibile utilizzare l'andamento delle prestazioni della mandria per rispondere alle variazioni di comportamento e per apportare miglioramenti nella gestione agricola. Mirare a raggiungere la massima stabilità di comportamento possibile, poiché stabilità e regolarità sono elementi importanti per il successo di un'azienda lattiero-casearia. Le mucche sono creature abitudinarie e le massime prestazioni si ottengono seguendo ogni giorno lo stesso schema. Qualsiasi tipo di variazione nella routine quotidiana provoca stress, e lo stress ha un effetto negativo sulla produzione di latte, sulla riproduzione e sulla salute delle bovine da latte.

Il grafico dovrebbe essere il più lineare possibile, con il minor numero di deviazioni comportamentali. L'illustrazione riportata di seguito è l'esempio di una azienda con prestazioni della mandria stabili e ottimali, con poche deviazioni nel comportamento.



Vedere il video istruttivo Andamento delle prestazioni della mandria per ulteriori informazioni.

Quando si riceve un Allarme gruppo?

Gli Allarmi gruppo informano che il comportamento di più animali nello stesso gruppo / recinto è anomalo. La causa è spesso correlata alla gestione. Per esempio la modifica di un protocollo di azienda o di clima che può causare una riduzione dell'alimentazione alle mucche, mangime di cattiva qualità, scarsa idratazione, o ambiente eccessivamente caldo.



Tag Neck (I)FER(P)	Tag Neck (I)FE	Tag Leg
 Più animali nello stesso gruppo / recinto presentano: una riduzione del Tempo di alimentazione, e/o una Ruminazione in diminuzione, e/o un aumento del Tempo inattività 	Più animali nello stesso gruppo / recinto presentano una riduzione del Tempo di alimentazione.	 Più animali nello stesso gruppo / recinto presentano: un Conteggio passi decrescente (opzionale, consultare Animali per verificare le impostazioni), o una riduzione del tempo trascorso sdraiato, o un aumento del Tempo trascorso sdraiato

Come bisogna procedere quando si riceve un Allarme gruppo?

In caso di ricezione di un Allarme gruppo controllare l'allarme e leggere la descrizione facendo clic sull'icona freccia

🖊. Seguire le istruzioni nel diagramma di flusso seguente in caso di ricezione di un Allarme gruppo.





Il cambiamento improvviso può essere causato da un problema occasionale (malattia, problema che interessa l'intero gruppo, importanti cambiamenti nella gestione). Tentare di ridurre al minimo i cambiamenti di gestione che possono avere un forte impatto sul comportamento del gruppo.

Sì

🔆 nedap

Come regola generale, individuare la causa del problema e assicurarsi di eliminarla.

Dove si modificano le impostazioni degli Allarmi gruppo?

- 1. Selezionare Impostazioni > Salute e gestione > Attenzioni, oppure fare clic sull'icona Impostazioni O nell'angolo superiore destro dell'elenco Allarmi gruppo.
- 2. Fare clic sulla scheda Allarmi gruppo.
- 3. Spostare il cursore per ricevere un'allarme anticipatamente o successivamente.

La ricezione di un messaggio di allerta anticipatamente potrebbe comportare l'aumento di falsi avvisi di gruppo. La ricezione di un messaggio di allerta successivamente potrebbe causare la perdita di eventuali problemi di gestione.

Quando un Allarme gruppo scompare?

Quando si risolve il problema associato al messaggio di attenzione, l'attenzione scompare. Questo significa: • Per le Tag (I)FE: non appena il gruppo di mucche inizia nuovamente a mangiare.

- Per le Tag (I)FER(P): non appena il gruppo di mucche inizia a mangiare, ruminare o mostra nuovamente altri comportamenti attivi.
- Per le Tag Leg: non appena il gruppo di mucche si rimette in piedi.

Voglio un numero maggiore o minore di Allarmi gruppo. Come si cambia questa impostazione?

Fare clic sull'icona delle impostazioni 🥨 nell'angolo superiore destro dello schermo per cambiare le impostazioni di allarme gruppo. Spostare il cursore per ricevere un allarme anticipatamente o successivamente.

La ricezione di un messaggio di allerta anticipatamente potrebbe comportare l'aumento di falsi avvisi di gruppo. La ricezione di un messaggio di allerta successivamente potrebbe causare la mancata attenzione verso eventuali problemi di gestione.

Calendario

Che cosa è il widget Calendario?

Il Calendario visualizza l'elenco degli animali per i quali è stato pianificato o calcolato un evento di calendario, ad esempio un controllo gravidanza o un messaggio di attenzione se l'animale non è stato inseminato dopo il periodo di attesa volontario. L'elenco contiene 2 diversi tipi di Allarmi Calendario:

- Allarmi calendario generali, come promemoria per gli animali che non sono in calore, animali che non sono stati ancora inseminati, animali da tenere asciutti, animali che partoriranno presto, ecc. Per modificare le impostazioni per gli allarmi calendario generali selezionare **Impostazioni > Calendario > Generale**.
- Allarmi calendario personalizzati (opzionale), per tutte le azioni di calendario non già disponibili negli Allarmi Calendario generali. Per esempio messaggi di attenzione per animali che devono essere sottoposti al test per la chetosi o animali che hanno partorito recentemente. Per aggiungere un Allarme Calendario personalizzato selezionare **Impostazioni > Calendario > Attenzioni personalizzate**.

Cosa è un Evento personalizzato?

Un Evento personalizzato è una nota autodefinita che è possibile aggiungere alla linea cronologica di un animale. Per esempio se l'animale ha subito un trattamento farmacologico. Velos dispone già di alcuni eventi predefiniti che sono basati sulla produzione e sulla riproduzione (ad esempio 'Inseminata', 'Asciutta'.). Oltre a questi eventi, è possibile aggiungere eventi personalizzati. Vedere Come si aggiunge un Evento personalizzato? (pagina 26) per maggiori informazioni su come aggiungere un evento personalizzato.



Qual è la differenza tra un Evento Calendario e un Allarme Calendario?

Evento calendario

Un Evento Calendario è una nota (autodefinita) che è possibile aggiungere alla linea cronologica di un animale. Per esempio se l'animale ha subito un trattamento farmacologico. Velos dispone già di alcuni eventi predefiniti basati sulla produzione (ad esempio 'In lattazione') e sulla riproduzione (ad esempio 'Asciutta'). Oltre a questi eventi, è possibile aggiungere eventi personalizzati. Vedere Come si aggiunge un Evento personalizzato? (pagina 26) per maggiori informazioni su come aggiungere un evento personalizzato.

Allarmi Calendario

Un Allarme Calendario è un allarme che viene generato quando è pianificato o calcolato un Evento calendario, ad esempio un controllo gravidanza o un messaggio di attenzione se l'animale non è stato inseminato dopo il periodo di attesa volontario. Gli Allarmi Calendario possono essere utilizzati come lista di controllo o elenco di cose da fare. Vedere Quali Allarmi Calendario sono disponibili? (pagina 26) per maggiori informazioni sui tipi di Allarmi Calendario e su come di modificare queste segnalazioni di attenzione.

Come si aggiunge un Evento personalizzato?

- 1. Selezionare Impostazioni > Calendario > Eventi personalizzati.
- 2. Fare clic su Aggiungi e inserire il nome dell'evento.
- 3. Fare clic su **OK**.

Come si aggiungere un Allarme Calendario personalizzato?

- 1. Selezionare Impostazioni > Calendario > Attenzioni personalizzate.
- 2. Fare clic su Aggiungi attenzione.
- 3. Selezionare un evento generale o un evento personalizzato per cui dovrebbe essere generata un'Attenzione.
- 4. Inserire il nome dell'Attenzione e quando deve essere generata.
- 5. Fare clic su **OK** per salvare la nuova Attenzione.

Quali Allarmi Calendario sono disponibili?

Gli Allarmi calendario sono divisi in due tipi: Attenzioni generali e Attenzioni personalizzate. L'elenco Allarmi calendario può essere utilizzato come lista di controllo o elenco di cose da fare.

Allarmi Calendario generali

Le Attenzioni generali sono avvertimenti predefiniti per:

- Nessun calore
- Nessuna inseminazione
- In calore
- Controllo gravidanza
- Asciutta
- Parto

È possibile utilizzare tutti, nessuno o una selezione di Allarmi Calendario generali predefiniti. Gli Allarmi Calendario possono essere modificati.

- 1. Selezionare Impostazioni > Calendario > Generale.
- 2. Fare clic sulla scheda Attenzioni.
- 3. (De)Selezionare una casella per (dis)attivare gli Allarmi Calendario.
- 4. Se necessario, modificare il numero di giorni trascorsi i quali l'Allarme Calendario dovrebbe essere generato.
- 5. Fare clic su Invia per salvare l'Attenzione.



Allarmi Calendario personalizzati

Se gli allarmi calendario generali non sono sufficienti, è possibile configurare Allarmi Calendario personalizzati. Per esempio segnalazioni di attenzione per animali che devono essere sottoposti al test per la chetosi, animali che devono essere vaccinati o animali che hanno partorito recentemente. Per aggiungere un Allarme Calendario personalizzato, procedere come segue:

- 1. Selezionare Impostazioni > Calendario > Attenzioni personalizzate.
- 2. Fare clic su Aggiungi attenzione e inserire il nome dell'evento.
- 3. Selezionare un evento generale o un evento personalizzato per cui dovrebbe essere generato un messaggio di attenzione e la lattazione.
- 4. Inserire il nome dell'Attenzione e quando deve essere generata.
- 5. Fare clic su **OK** per salvare il nuovo Allarme Calendario.

Tag

Come bisogna procedere quando si riceve un'Attenzione Marca?

Nessun dato nelle ultime 24 ore

Vi possono essere diverse cause per questa segnalazione di Attenzione:

- La mucca è fuori dalla portata dell'antenna, ad esempio è al pascolo. In questo caso, spuntare la casella **Fuori portata**. L'attenzione non verrà più visualizzata finché la casella è selezionata. Deselezionare la casella quando l'animale è nuovamente all'interno della portata dell'antenna.
- Controllare il numero di Marca. Se il numero della Marca in Velos non è corretto, fare clic su **Modifica numero smart** tag e inserire il numero corretto.
- La Marca è stata rimossa ma sta ancora inviando dati (modalità sleep). Fare clic su **Rimuovi Smarttag** per eliminarla dalle Marche attive in Velos.
- La Marca può essersi rotta. Fare clic su Rimuovi Marca e applicare una nuova Marca all'animale.

Posizione errata

In base al tipo di Marca, l'Attenzione indica il problema relativo alla posizione della Marca:

- La Marca è fissata in senso inverso (davanti/dietro). La Tag Neck è fissata al contrario. Applicare la Marca con la scanalatura (e la freccia sul retro della Marca) rivolta verso la testa dell'animale.
- Posizione della Marca. La Tag Neck è girata di lato sul collo o attorcigliata sul collare.
- La Tag Leg è capovolta. Applicare la Marca con il numero di Marca rivolto verso l'alto.

Consultare i video istruttivi per ulteriori informazioni su come applicare le Marche:

- Tag Neck
- Tag Leg

Misure insufficienti

- La Marca è stata rimossa ma sta ancora inviando dati (modalità sleep). Fare clic su **Rimuovi Smarttag** per eliminare la Marca dalle Marche attive.
- La Marca può essersi rotta. Applicare una nuova Marca all'animale e fare clic su **Sostituisci smart tag** per registrare il numero della nuova Marca.

Elenco della Attenzioni Marca

- Nessun dato nelle ultime 24 ore
- Posizione errata
- Misure insufficienti
- La marca è in posizione errata
- La marca è fissata in senso inverso (davanti/dietro)



Fattoria

A cosa serve la pagina Azienda?

In questa pagina è possibile visualizzare il riepilogo sullo stato dell'azienda. È possibile visualizzare informazioni dettagliate sulla mandria, sugli animali che fanno parte di un gruppo / recinto, o su singoli animali. In base ai moduli disponibili, è possibile visualizzare informazioni aggiuntive (ad esempio informazioni relative a mungitura o separazione).

Come si gestiscono gli animali sconosciuti?

L'elenco degli animali sconosciuti mostra i numeri delle Marche che stanno attivamente inviando dati e per i quali l'animale non è noto in Velos. Per aggiungere i numeri di Marca nel sistema:

- 1. Registrare N. animale, Numero matricola, Data di nascita e Data parto e Lattazione (se applicabile).
- 2. Fare clic su Salva.

I numeri di Marca vengono ora aggiunti al sistema.

Quando una o più Marche non sono in uso:

- 1. Selezionare i numeri di Marca che non sono in uso.
- 2. Fare clic su Azioni.
- 3. Selezionare Cancellare.
- 4. Fare clic su Ok.

Quando si utilizza un altro software di gestione, non compilare i Dati animale in Velos. In questo caso, registrare i dati sugli animali nel software di gestione.

Cos'è un gruppo di produzione in Velos?

Per recuperare le informazioni corrette e più preziose dal sistema, e per generare le corrette attenzioni di gruppo e la correzione di gruppo, è importante che gli animali che sono sempre alloggiati insieme in un gruppo nella fattoria, siano raggruppati in Velos allo stesso modo. Gli animali che sono alloggiati insieme, sono gestiti allo stesso modo, e il loro comportamento è influenzato dagli stessi fattori esterni (ad esempio, il pascolo, gli stessi tempi di alimentazione, ecc.) Raggruppando tutti gli animali nel modo corretto in questa pagina, il sistema è in grado di rilevare correttamente il comportamento insolito di tutti gli animali di un gruppo, il che può indicare problemi reali di gestione.

In Nedap Velos deve essere definito almeno 1 gruppo/recinto. Se non viene definito, davanti al collegamento **Gruppi** di produzione nella lista di controllo di servizio compare un punto esclamativo rosso.

Sistema con Programma di gestione agricola

- 1. Eseguire il Programma di Gestione dell'azienda agricola e controllare in questa pagina se i gruppi di produzione corrispondono esattamente all'organizzazione in cui sono alloggiati gli animali.
 - a. I gruppi corrispondono esattamente all'organizzazione reale? Non sono necessarie ulteriori azioni. Il gruppo/ recinto si aggiorna automaticamente in Velos quando un animale passa in un altro gruppo/recinto.
 - b. Se i gruppi non corrispondono alla modalità di alloggiamento degli animali (ad esempio, più gruppi di produzione sono alloggiati insieme), passare al punto 2.
- 2. Unire i gruppi di produzione in gruppi più grandi di animali che vengono alloggiati insieme. fare clic sul gruppo di produzione da fondere con uno o più gruppi di produzione.
- 3. Se necessario, cambiare il nome del gruppo di produzione.
- 4. Nel campo **Gruppo / recinto**, selezionare una delle aree in cui questo gruppo di animali è ospitato e fare clic su **Invia**.
- 5. Ripetere l'operazione per tutti i gruppi di produzione che dovrebbero essere fusi con altri gruppi di produzione.
- 6. Selezionare **Impostazioni > Fattoria > Disposizione fattoria** e rimuovere il gruppo/recinti che non sono in uso. Se necessario, rinominare i gruppi/le penne utilizzate.

Il gruppo/recinto si aggiorna automaticamente in Velos quando un animale passa in un altro gruppo/recinto.



Sistema sprovvisto di Programma di gestione agricola

- 1. Fare clic su Aggiungi gruppo.
- 2. Scegliere un nome per il gruppo, ad esempio "In lattazione", "Asciutte" o "Bestiame giovane".
- 3. Nel campo Gruppo / recinto, selezionare Crea nuovo posto.
- 4. Fare clic su Invia.
- 5. Ripetere i passi per tutti i gruppi necessari in cui gli animali sono alloggiati insieme.

Quando si aggiungono gruppi/recinti, gli animali devono essere aggiunti a Velos e associati al recinto corretto:

- 1. Nel Cruscotto, fare clic su Animali sconosciuti.
- 2. Compilare tutti i dati relativi agli animali. Nella colonna **Gruppo / recinto**, selezionare uno dei gruppi/recinti appena aggiunto a Velos.

Assicurarsi che il gruppo/recinto di un animale sia sempre aggiornato, altrimenti il sistema non è in grado di funzionare correttamente. Questo può essere eseguito manualmente o automaticamente:

- Manualmente. Selezionare il gruppo/recinto corretto sulla pagina dell'animale quando un animale si sposta in un altro gruppo/recinto, o cambiare il gruppo/recinto per più animali contemporaneamente tramite l'Entrata rapida.
- Automaticamente. Utilizzare la modalità operativa sito basato sulla produzione (Impostazioni > Calendario > Alloggiamento basato sulla produzione) per spostare automaticamente gli animali in un altro gruppo/recinto quando lo stato di produzione dell'animale cambia.

Quando è necessario usare il comando "Aggiorna gruppo/recinto degli animali"?

Quando si utilizza un Programma di gestione dell'azienda agricola e si modificano i gruppi/recinti degli animali (manualmente) per errore, è possibile reimpostare il gruppo/recinto per tutti gli animali contemporaneamente con il pulsante **Aggiorna gruppo/recinto degli animali**. Velos imposta il gruppo/recinto sul gruppo di produzione dell'animale (ripristinando la situazione com'era prima di cambiare il gruppo/recinto per errore (**Pagina Animale > Modifica >** Campo **Gruppo / recinto** cambia in **Collegamento al gruppo di produzione**)).

Questa opzione non è applicabile ai sistemi sprovvisti di Programma di gestione dell'azienda agricola. Quando il gruppo/recinto di un animale deve essere corretto, impostarlo manualmente.

Come si visualizzano i dati su un Gruppo / recinto?

Selezionare un gruppo dal menu a discesa Riepilogo fattoria per vedere i dati di un Gruppo / recinto.

Come si visualizzano i dati su un animale?

- 1. Andare a Fattoria.
- 2. Fare clic su Vista animali.
- 3. Selezionare Mostra in elenco per vedere tutti gli animali che appartengono al gruppo / recinto selezionato.
- 4. Fare clic su **N. Animale** nell'elenco per consultare la pagina contenente tutte le informazioni dettagliate di Rilevamento calore e Salute e gestione relative all'animale. È anche possibile immettere un numero animale nella

barra di ricerca nell'angolo superiore destro dello schermo e fare clic sull'icona di ricerca ${f Q}$.

Devo eliminare un gruppo / recinto, ma non riesco a selezionarlo.

Il gruppo / recinto è in uso in un altro punto di Velos. Un gruppo / recinto può essere rimosso solo se:

- non è in uso come gruppo / recinto principale per gli animali
- non è in uso come gruppo / recinto principale per i gruppi.
- non collegato ad alcuno stato della produzione
- non è in uso da un componente Comportamento.

Vedere l'icona 🤨 per verificare se il gruppo / recinto è in uso.



Un animale passa in un altro gruppo / recinto. Che cosa devo fare?

Sistema con Programma di gestione agricola

Se si utilizza in Programma di gestione agricola, il gruppo/recinto si aggiorna automaticamente quando l'animale passa ad un altro gruppo/recinto. Non sono necessarie ulteriori azioni.

Sistema sprovvisto di Programma di gestione agricola

Quando si dispone di un sistema autonomo senza Programma di gestione dell'azienda agricola, il gruppo/recinto può essere modificato manualmente o automaticamente:

- Manualmente. Selezionare il gruppo/recinto corretto sulla pagina dell'animale quando un animale si sposta in un altro gruppo/recinto, o cambiare il gruppo/recinto per più animali contemporaneamente tramite l'Entrata rapida.
- Automaticamente. Utilizzare la modalità operativa sito basato sulla produzione (Impostazioni > Calendario > Alloggiamento basato sulla produzione) per spostare automaticamente gli animali in un altro gruppo/recinto quando lo stato di produzione dell'animale cambia.

Alimentazione

Come si crea un programma di alimentazione?

Con l'alimentazione elettronica di concentrati, un gruppo di mucche viene alimentato secondo un programma di alimentazione. Si possono impostare diversi programma di alimentazione completi di curve di alimentazione: in base alla data di nascita, al ciclo di lattazione o a quantità fisse. Quando la mungitura è compresa dalla licenza, è anche possibile alimentare in base alle produzione di latte e/o nella sala di mungitura.

La configurazione dei programmi di alimentazione dipende dalla disponibilità o meno di un Programma di Gestione dell'azienda agricola:

- Quando si utilizza un Programma di Gestione dell'azienda agricola, Nedap Velos ne utilizza le impostazioni dei programmi di alimentazione. Inoltre alcune impostazioni extra devono essere completate in Nedap Velos. Segui le istruzioni in Creare programmi di alimentazione tramite un programma di gestione dell'azienda agricola (pagina 30) per impostare la parte Nedap Velos quando si utilizza un Programma di Gestione dell'azienda agricola.
- Se si usa esclusivamente Nedap Velos, è necessario configurare in questo ambiente i programmi di alimentazione. Segui le istruzioni in Creare i programmi di alimentazione tramite un Programma di Gestione dell'azienda agricola (pagina 34) per impostare i programmi di alimentazione in Nedap Velos qualora non si utilizzi un Programma di Gestione dell'azienda agricola.

Creare programmi di alimentazione tramite un programma di gestione dell'azienda agricola

Prima di creare programmi di alimentazione

- 1. Assicurarsi che tutti i requisiti necessari siano soddisfatti:
 - La stazione di alimentazione delle mucche è montata
 - La VPU è installata e configurata
 - I lettori sono installati e configurati
 - Uno dei seguenti Componenti comportamentali è compreso dalla licenza:
 - Stazione di alimentazione senza cancello posteriore
 - Stazione di alimentazione con cancello posteriore
 - Sala di alimentazione a lisca di pesce
 - Il Componente comportamentale "Stazione di alimentazione mucche" è installato e configurato
 - Il componente comportamentale "Sala di alimentazione" è installato e configurato quando è richiesta l'alimentazione nella sala di mungitura.
- 2. Assicurarsi che tutte le mucche siano in Nedap Velos, e associata ad una Marca.

Creare i programmi di alimentazione

1. Impostare i tipi di mangime. Assicurarsi che il numero di tipi di mangime in Nedap Velos corrisponda al numero di tipi di mangime all'interno del Programma di gestione dall'azienda agricola. Il Tipo mangime 1 è già impostato in Nedap Velos. Per aggiungere i tipi di mangime, seguire le istruzioni in Aggiungere tipi di mangime (pagina 31).



- 2. Impostare i silo. Assicurarsi che il numero di silo in Nedap Velos corrisponda al numero di silo all'interno del Programma di gestione dall'azienda agricola. Il Silo 1 è già impostato in Nedap Velos. Per aggiungere i silo, seguire le istruzioni in Aggiungere silo (pagina 32).
- Impostare i programmi di alimentazione. In Nedap Velos deve essere configurato almeno 1 programma di alimentazione. A questo scopo utilizzare il programma di alimentazione predefinito in Nedap Velos. Gli unici dati necessari da impostare sono:
 - a. La distribuzione di mangime, vedi Definire la distribuzione (pagina 32).
 - b. I limiti della distribuzione di mangime, vedi Definire i limiti (pagina 33). Definirli sempre manualmente in Nedap Velos, anche se sono già impostati nel Programma di Gestione dell'azienda agricola.

Per aggiungere manualmente ulteriori programmi di alimentazione, consultare Aggiungere un nuovo programma di alimentazione (pagina 31). Questo può essere necessario per esempio quando:

- L'alimentazione è basata sull'età delle mucche.
 - L'alimentazione è basata sulla salute delle mucche.
 - La velocità di alimentazione differisce in base al tipo di alimentazione.
- I limiti differiscono in base al tipo di alimentazione.

Se si apportano cambiamento nei programmi di alimentazione del Programma di Gestione dell'azienda agricola, ricordarsi di inserire le stesse impostazioni in Nedap Velos. I cambiamenti saranno effettivi dopo l'inizio alimentazione successivo.

Dopo la creazione di programmi di alimentazione Dopo aver impostato un programma di alimentazione, procedere come segue:

- 1. Eseguire il Programma di Gestione dell'azienda agricola.
- 2. Impostare L'inizio alimentazione (pagina 41).
- 3. Attivare le attenzioni Avanzi mangime (pagina 41).
- 4. Se applicabile, attivare l'alimentazione nella sala di mungitura, vedi Come si attiva l'alimentazione nella sala di mungitura? (pagina 42).

Aggiungere un nuovo programma di alimentazione

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.

- 2. Selezionare Aggiungi programma alimentazione.
- 3. Inserire un numero univoco e il nome del programma di alimentazione, ad esempio "Vitelli fino a 1 anno".
- 4. Fare clic su Aggiungi.

Completare il programma di alimentazione come descritto in Creare programmi di alimentazione in Nedap Velos.

Aggiungere tipi di mangime

Nel programma di alimentazione predefinito è già disponibile il tipo mangime 1. Aggiungere in Nedap Velos gli ulteriori tipi di alimentazione usati.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Tipi mangimi.
- 2. Fai clic su **Aggiungi tipi di mangime**.
- 3. Inserire i dati seguenti:
 - Numero: Numero del tipo di mangime.
 - **Nome**: Nome del tipo di mangime.
 - Colore: Colore utilizzato per rappresentare il tipo di mangime nel grafico delle curve di alimentazione.
- 4. Fare clic su Ok.

Assicurarsi che il numero di tipi di mangime in Nedap Velos corrisponda al numero di tipi di mangime all'interno del Programma di gestione dall'azienda agricola.



Aggiungere silo

Il sito 1 predefinito è già disponibile. Aggiungere in Nedap Velos gli ulteriori silo usati.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Silo.
- 2. Fare clic su Aggiungi silo.
- 3. Inserire i dati seguenti:
 - Numero: Numero del tipo di mangime.
 - **Nome**: Nome del tipo di mangime.
 - Tipo mangime: Selezionare il tipo di mangime del silo.
- 4. Fare clic su **Invia**.

È possibile controllare anche la giacenza del silo:

- 1. Nella colonna Scorta, fare clic su 0 kg.
- 2. Inserire la giacenza:
 - a. **Attenzione scorta**: Quando viene raggiunta un determinato valore di giacenza compare un'attenzione. Compilare la quantità di giacenza (kg) nel campo Attenzione scorta.
 - b. **Scorta**. Velos calcola automaticamente la giacenza totale. Questo valore può sempre essere cambiato manualmente. In questo caso, compilare la quantità di giacenza totale (kg) in questo campo.
 - c. **Nuova consegna**. Dopo una nuova consegna, inserire in questo campo la quantità totale (kg) della consegna. Velos calcola automaticamente la giacenza totale.
- 3. Fare clic su Ok.

Definire la distribuzione

Le quantità di mangime definite nei programmi di alimentazione indicano 1 quantità totale di mangime per 24 ore. Per accertarsi che le mucche vengano alimentate con piccole porzioni a periodi frequenti, è necessario definire i periodi in Nedap Velos. Il numero di periodi determina la quantità di mangime che viene distribuito ogni periodo di rilascio.

Se si utilizza un Programma di Gestione dell'azienda agricola, la distribuzione deve essere definita anche in Nedap Velos.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.

- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire la distribuzione.
- 3. Accedere alla scheda Distribuzione.
- 4. Inserire i dati seguenti:
 - Tempo di ciclo: Il tempo di ciclo determina la distribuzione del totale di mangime giornaliero selezionando le ore totali al giorno su cui si basa il numero di periodi. Con un tempo di ciclo breve, le mucche devono recarsi più spesso alla stazione di alimentazione.
 - Numero di periodi: Il tempo di ciclo è diviso in un numero di periodi, ciascuno con un nuovo valore di mangime avanzato.
 - Periodo di rilascio: Questo numero determina la quantità di mangime per ciascun periodo di rilascio. Deve essere lo stesso numero di periodi o inferiore. Quindi la quantità totale di mangime giornaliero sarà divisa per il numero specificato nel periodo di rilascio.
 - Togli il mangime avanzato: Attivando questa opzione il mangime avanzato (avanzo di oggi) viene aggiunto alla prossima quantità di mangime giornaliera (dopo l'avvio della successiva razione).

Esempi comuni di distribuzione:

- Quando le mucche rimangono negli edifici:
 - Tempo di ciclo: 24 ore
 - Numero di periodi: 6
 - Periodi di rilascio: 5



Tabella 1: Esempio A con 1 ciclo, 8,0 kg

Periodo	1	2	3	4	5	6
Ora	10:00	14:00	18:00	22:00	02:00	06:00
Mangime 1 (8 kg)	1,6 kg	Riposo				

• Quando le mucche rimangono negli edifici:

- Tempo di ciclo: 12 ore
- Numero di periodi: 3
- Periodi di rilascio: 2

Tabella 2: Esempio B con 2 ciclo, 8,0 kg

Ciclo	1			2		
Periodo	1	2	3	1	2	3
Ora	10:00	14:00	18:00	22:00	02:00	06:00
Mangime 1 (8 kg)	2,0 kg	2,0 kg	Riposo	2,0 kg	2,0 kg	Riposo

• Quando le mucche vanno anche fuori:

- Tempo di ciclo: 24 ore
- Numero di periodi: 4
- Periodi di rilascio: 3

Tabella 3: Esempio A con 1 ciclo, 8,0 kg

Periodo	1	2	3	4
Ora	10:00	16:00	22:00	04:00
Mangime 1 (8 kg)	2,7 kg	2,7 kg	2,6 kg	Riposo
Mangime 2 (3 kg)	1,0 kg	1,0 kg	1,0 kg	Riposo

Attenzione

La Quantità max per periodo predefinita è 2,5 kg. Nell'esempio C questo valore dovrebbe essere portato almeno a 3,7 kg. Altrimenti non verrà erogato tutto il mangime. Vedere Definire i limiti (pagina 33).

Attenzione

Quando si trasferisce troppo mangime da un ciclo all'altro, sorge il rischio di sovralimentazione. Questo può essere evitato impostando un prelievo massimo, vedi Definire i limiti (pagina 33).

Definire i limiti

Con l'opzione **Limiti** è possibile controllare il modo in cui le mucche vengono alimentate. È possibile impedire che le mucche consumino troppo cibo o evitare che non ne ricevano abbastanza in un dato periodo. I limiti sono impostati per tipo di alimentazione.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.

- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire i limiti.
- 3. Nel programma di alimentazione, selezionare la scheda *Limiti*.
- 4. Inserire i dati seguenti:
 - Velocità mangime: determina l'intervallo tra due porzioni dosate nell'alimentatore del concentrato. Velocità mangime predefinita è 300 g/min.
 - Prelievo max.: Se questa opzione è attivata, evita che una quantità di mangime eccessiva venga aggiunta alla prossima quantità di mangime giornaliera (dopo l'avvio della successiva razione). Il valore predefinito per Prelievo max. è 0.



- **Aumento/riduzione max per giorno**: Evita cambiamenti improvvisi ed elevati nella quantità di mangime giornaliero calcolato. Il valore predefinito per Aumento/riduzione max per giorno è 1 kg.
- **Quantità min per periodo**: Evita diverse visite per la distribuzione di mangime per mucche con una bassa quantità giornaliera di mangime. La quantità min per periodo predefinita è 1 kg.
- Quantità max per periodo: Protegge le mucche dal consumo eccessivo di mangime in un dato periodo. La quantità max per periodo predefinita è 2,5 kg.



L'Aumento/riduzione max per giorno e la Quantità max per periodo sono molto importanti per evitare un aumento troppo rapido e il pericolo di sovralimentazione della mucca. L'impostazione Aumento/riduzione max per giorno prevarica i grandi aumenti o diminuzioni di una quantità di mangime in un programma di alimentazione!

Creare i programmi di alimentazione tramite un Programma di Gestione dell'azienda agricola

Prima di creare programmi di alimentazione

1. Assicurarsi che tutti i requisiti necessari siano soddisfatti:

- La stazione di alimentazione delle mucche è montata
- La VPU è installata e configurata
- I lettori sono installati e configurati
- Uno dei seguenti Componenti comportamentali è compreso dalla licenza:
 - Stazione di alimentazione senza cancello posteriore
 - Stazione di alimentazione con cancello posteriore
 - Sala di alimentazione a lisca di pesce
- Il Componente comportamentale "Stazione di alimentazione mucche" è installato e configurato
- Il componente comportamentale "Sala di alimentazione" è installato e configurato quando è richiesta l'alimentazione nella sala di mungitura.
- 2. Assicurarsi che tutte le mucche siano in Nedap Velos, e associata ad una Marca.

Creare i programmi di alimentazione

- 1. Impostare i tipi di mangime. Il Tipo mangime 1 è già impostato in Nedap Velos. Per aggiungere i tipi di mangime, seguire le istruzioni in Aggiungere tipi di mangime (pagina 31).
- 2. Impostare i silo. Il Silo 1 è già impostato in Nedap Velos. Per aggiungere i silo, seguire le istruzioni in Aggiungere silo (pagina 32).
- 3. Impostare i programmi di alimentazione.
 - Selezionare i tipi di mangime (pagina 35)
 - Definire le quantità di mangime (pagina 36)
 - Definire le correzioni
 - Definire la distribuzione
 - Definire i limiti
 - Aggiungere ulteriori programmi di alimentazione, vedi Aggiungere un nuovo programma di alimentazione (pagina 31)

Dopo la creazione di programmi di alimentazione

Dopo aver impostato un programma di alimentazione, procedere come segue:

- 1. Impostare L'inizio alimentazione (pagina 41).
- 2. Attivare le attenzioni Avanzi mangime (pagina 41).
- 3. Se applicabile, attivare l'alimentazione nella sala di mungitura, vedi Come si attiva l'alimentazione nella sala di mungitura? (pagina 42).



Aggiungere tipi di mangime

Nel programma di alimentazione predefinito è già disponibile il tipo mangime 1. Aggiungere in Nedap Velos gli ulteriori tipi di alimentazione usati.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Tipi mangimi.
- 2. Fai clic su Aggiungi tipi di mangime.
- 3. Inserire i dati seguenti:
 - Numero: Numero del tipo di mangime.
 - Nome: Nome del tipo di mangime.
 - **Colore**: Colore utilizzato per rappresentare il tipo di mangime nel grafico delle curve di alimentazione.
- 4. Fare clic su Ok.

Aggiungere silo

Il sito 1 predefinito è già disponibile. Aggiungere in Nedap Velos gli ulteriori silo usati.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Silo.

- 2. Fare clic su Aggiungi silo.
- 3. Inserire i dati seguenti:
 - Numero: Numero del tipo di mangime.
 - Nome: Nome del tipo di mangime.
 - **Tipo mangime**: Selezionare il tipo di mangime del silo.
- 4. Fare clic su Invia.

È possibile controllare anche la giacenza del silo:

- 1. Nella colonna **Scorta**, fare clic su 0 kg.
- 2. Inserire la giacenza:
 - a. **Attenzione scorta**: Quando viene raggiunta un determinato valore di giacenza compare un'attenzione. Compilare la quantità di giacenza (kg) nel campo Attenzione scorta.
 - b. **Scorta**. Velos calcola automaticamente la giacenza totale. Questo valore può sempre essere cambiato manualmente. In questo caso, compilare la quantità di giacenza totale (kg) in questo campo.
 - c. **Nuova consegna**. Dopo una nuova consegna, inserire in questo campo la quantità totale (kg) della consegna. Velos calcola automaticamente la giacenza totale.
- 3. Fare clic su **Ok**.

Aggiungere i programmi di alimentazione

In Nedap Velos è già disponibile un programma di alimentazione predefinito. Per aggiungere ulteriori programmi di alimentazione, procedere come segue.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.
- 2. Selezionare Aggiungi programma alimentazione.
- 3. Inserire un numero univoco e il nome del programma di alimentazione, ad esempio "Bestiame giovane".
- 4. Fare clic su Aggiungi.
- 5. Completare il programma di alimentazione con le seguenti impostazioni:
- Tipi mangimi (Aggiungere tipi di mangime (pagina 35))
 - Quantità mangime (Definire le quantità di mangime (pagina 36))
 - Correzioni (Definire le correzioni)
 - Distribuzione (Definire la distribuzione)
 - Limiti (Definire i limiti)
- 6. Ripeti i passi 2 5 per creare più programmi di alimentazione.

Selezionare i tipi di mangime

1. Nel programma di alimentazione, selezionare la scheda Tipi di mangime.



- 2. Selezionare uno o più tipi di mangime spostando l'interruttore da Off a On.
- 3. Fare clic su **Ok**.

Definire le quantità di mangime

Per calcolare le quantità corrette di mangime per gli animali, Nedap Velos deve conoscere la quantità totale di mangime nelle 24 ore. Questo valore deve essere definito per tipo di alimentazione nella scheda **Quantità mangime** del programma di alimentazione. Ci sono 3 opzioni per definire la quantità di mangime:

- Quantità fissa. Alimentare un gruppo di mucche secondo un programma statico. Vedi Quantità fissa (pagina 36).
- In base alla **data di nascita**. Alimentare un gruppo di mucche secondo le rispettive date di nascita. Questo può essere usato per i vitelli e consente di aumentare lentamente la quantità di mangime. Vedi Data di nascita (pagina 36).
- In base alla **lattazione**. Alimentare di un gruppo di mucche in base alla lattazione consente di gestire le quantità di mangime per l'intero ciclo di lattazione di una mucca. Quando la mungitura è compresa dalla licenza, è anche possibile regolare la quantità di mangime in base alla produzione di latte delle mucche. Vedi Lattazione (pagina 37).

Per ciascun programma di alimentazione è possibile selezionare una sola quantità di mangime (quantità fissa, data di nascita o lattazione). Quando è necessario utilizzare quantità di mangime differenziate, aggiungere un nuovo programma di alimentazione. Vedi Aggiungere un nuovo programma di alimentazione (pagina 31),

Quantità fissa

La quantità fissa consiste in un programma statico, ed è l'unica quantità di alimentazione che non richiede alcun dato del calendario delle mucche. Può essere usato per esempio quando una mucca è malata, o quando si vuole alimentare le mucche sempre allo stesso modo. La quantità verrà aumentata lentamente in base ai limiti del programma di alimentazione, vedi Definire i limiti (pagina 33).

- 1. Nel programma di alimentazione, selezionare la scheda Quantità mangime.
- 2. Nel campo Tipo, selezionare Quantità fisse.
- 3. Indicare la quantità di mangime totale per tipo di mangime in kg. da somministrare.
- 4. Fare clic su **Ok**.

eed types	Feed amounts	Correction Spreading Limits	
Туре	Fixed amoun	nts 🗸	
	Feed 1	Feed 2 Feed 3 Total (kg)	
Fixed an	nounts		
	4.0	kg 2.0 kg 1.0 kg 7.0	
30			
25 20			
15			
10 5			
0			
			Feed 1 Feed 2 Feed
			_

Figura 3: Esempio di un programma di alimentazione basato su quantità fisse

Data di nascita

La quantità di mangime basata sulla data di nascita utilizza la data di nascita delle mucche per calcolare la quantità di mangime. Per i vitelli e le manze è utile aumentare gradualmente la quantità di mangime. L'inizio della curva di alimentazione, il giorno 0, è la data di nascita della mucca. La curva di alimentazione utilizza la data di nascita effettiva dal calendario della mucca, quindi assicurarsi che sia compilata.

- 1. Nel programma di alimentazione, selezionare la scheda **Quantità mangime**.
- 2. Nel campo Tipo, selezionare Data di nascita.
- 3. Inserire i giorni della curva e la quantità di mangime corrispondente in kg. Ogni giorno sulla curva costituisce un punto di controllo per aumentare o diminuire la quantità di mangime.
- 4. Fare clic su Aggiungi per aggiungere ulteriori righe. È possibile usare tutte le righe necessarie.

Usare sempre un minimo di 2 righe per essere certi che le quantità di mangime vengano calcolate correttamente.



5. Fare clic su **Ok**.

eeu cypes	Feed	amounts	Correctio	on Spreading	g	Limits				
Туре	в	lirth date		~						
		Feed 1		Feed 2		Feed 3		Total (kg)		
After birth	h									
20	days	0.0	kg	0.0	kg	0.0	kg	0.0		
30	days	2.0	kg	0.0	kg	0.0	kg	2.0		
360	days	0.0	kg	0.0	kg	0.0	kg	0.0		
20 23 20 15 10 5										
20								200 days		

Figura 4: Esempio di un programma di alimentazione basato sulla data di nascita

Lattazione

La quantità di mangime basata sul ciclo di lattazione utilizza più momenti del ciclo di lattazione delle mucche per calcolare la quantità di mangime. Nedap Velos definisce 3 periodi:

- **Prima del parto**. Prima del parto può essere definito per alimentare la mucca con un altro tipo di mangime rispetto al resto del ciclo. Si presuppone che il giorno 0 sia la data del parto, in base alla data di inseminazione.
- **Dopo il parto**. Dopo il parto inizia non appena la data effettiva del parto viene inserita nel calendario. Il giorno 0 è la data effettiva del parto.
- Prima dell'asciutta. Prima dell'asciutta si calcola sulla data di asciutta prevista in base alla data di inseminazione e al controllo gravidanza.

Quando la mungitura è compresa dalla licenza di Nedap Velos, è possibile utilizzare una tabella alimentazione aggiuntiva per regolare le quantità di mangime in base alla produzione di latte.

Prima del parto

- 1. Nel campo Tipo, selezionare Lattazione.
- 2. Fare clic su Aggiungi per aggiungere la riga Prima del parto.
- Inserire la quantità di mangime per tipo di mangime da somministrare a partire dalla data prevista per il parto (= giorno 0).
- Per definire una quantità di mangime per un determinato numero di giorni prima della data prevista del parto (= giorno -1 fino al giorno -x), fare clic su Aggiungi per aggiungere una riga.
- 5. Inserire il numero di giorni di questo periodo e la quantità di mangime per tipo di mangime. Il grafico inizia a mostrare l'andamento della curva di alimentazione.
- 6. Aggiungere tutte le righe necessarie per definire il periodo Prima del parto.

Dopo il parto

- 1. Fare clic su Aggiungi per aggiungere la riga '0'. Il giorno 0 è la data effettiva del parto.
- 2. Compilare la stessa quantità di mangime del giorno del Fino al parto.
- 3. Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere ulteriori righe al periodo Dopo il parto. È possibile aggiungere tutte le righe necessarie. Dopo aver compilato ogni riga, il grafico cambia e calcola la quantità di mangime.

Prima dell'asciutta

- 1. Fare clic su Aggiungi per aggiungere la riga come giorno precedente.
- 2. Compilare per quanti giorni prima dell'asciutta si intende somministrare la stessa quantità di mangime. Questo valore specifica che la mucca riceverà la quantità di mangime dell'ultimo giorno di Dopo il parto fino a tale giorno.
- 3. Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere righe per definire le quantità di mangime per il periodo prima dell'asciutta. Aggiungere tutte le righe necessarie.



L'ultima riga dovrebbe essere sempre una riga in cui la quantità di mangime sarà ridotta. Inserirei il giorno in cui le mucche non devono più essere alimentate, e la quantità di mangime 0,0 kg. Il grafico diminuisce gradualmente la quantità di mangime.

4. Quando la licenza non comprende la mungitura, fare clic su **Ok** per salvare il programma di alimentazione.



Figura 5: Esempio di un programma di alimentazione basato sul ciclo di lattazione

Tabella alimento latte

Se la mungitura è compresa dalla licenza di Nedap Velos e si utilizzano i lattometri, la quantità di mangime può essere regolata in base alla produzione di latte. In questo caso, è necessario definire una tabella per il mangime in base alla produzione di latte. La tabella alimento latte regola automaticamente la quantità di mangime di una mucca in base alla produzione di latte. Velos utilizza la produzione media di latte degli ultimi 10 giorni di una mucca per calcolare la correzione.

- 1. Nel campo **Avvio**, selezionare il punto iniziale per la tabella di alimentazione in base alla produzione di latte. Questo è uno dei giorni Dopo il parto.
- 2. Fare clic su Aggiungi per aggiungere una riga alla tabella.
- 3. Nella prima colonna **Latte**, inserire la produzione di latte (kg) per la quale la quantità di mangime deve essere corretta.
- 4. Nella seconda colonna, inserire la quantità di mangime (kg) per tipo di mangime che dovrebbe essere somministrato quando si raggiunge la produzione di latte corrispondente.

Normalmente, le mucche verranno alimentate secondo le quantità della curva di lattazione. Solo quando la quantità di mangime della tabella di alimentazione in base alla produzione di latte è superiore alla curva di lattazione, la quantità di mangime verrà corretta. La quantità di mangime non sarà mai superiore ai limiti definiti per il programma di alimentazione, vedi Definire i limiti (pagina 33).

- 5. Aggiungere tutte le righe necessarie per definire la tabella di alimentazione in base alla produzione di latte.
- 6. Fare clic su **Ok** per salvare il programma di alimentazione.





Figura 6: Esempio di un programma di alimentazione basato sulla ciclo di lattazione con tabella di alimentazione basata sulla produzione di latte

Definire le correzioni

Se necessario, definire le correzioni per un programma di alimentazione specifico. Può essere utile quando, ad esempio, il tempo cambia improvvisamente e le mucche mangiano di più o di meno. Quando il programma di alimentazione viene corretto, cambia per tutte le mucche alimentate secondo tale piano.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.
- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire la distribuzione.
- 3. Accedere alla scheda Correzione.
- 4. Inserire la correzione:
- 5. Selezionare il tipo di correzione:
 - Assoluto: Inserire la quantità di mangime (kg) che deve essere sottratta o aggiunta alla quantità di mangime giornaliera (per tipo di mangime). Se è necessario meno mangime, inserire il simbolo (-) seguito dalla quantità. Ad esempio, se la quantità giornaliera di mangime è 4 kg e deve essere corretta a 3 kg, inserire -1 kg.
 - b. Percentuale: Inserire la percentuale di mangime (%) che deve essere sottratta o aggiunta alla quantità di mangime giornaliera (per tipo di mangime). Se è necessario meno mangime, inserire il simbolo (-) seguito dalla percentuale. Ad esempio, se la quantità giornaliera di mangime è 4 kg e deve essere corretta a 3 kg, inserire -25%.
- 6. Fare clic su Ok.

Le correzioni saranno effettive dopo l'inizio alimentazione successivo.

Definire la distribuzione

Le quantità di mangime definite nei programmi di alimentazione indicano 1 quantità totale di mangime per 24 ore. Per accertarsi che le mucche vengano alimentate con piccole porzioni a periodi frequenti, è necessario definire i periodi in Nedap Velos. Il numero di periodi determina la quantità di mangime che viene distribuito ogni periodo di rilascio.

Se si utilizza un Programma di Gestione dell'azienda agricola, la distribuzione deve essere definita anche in Nedap Velos.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.



- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire la distribuzione.
- 3. Accedere alla scheda Distribuzione.
- 4. Inserire i dati seguenti:
 - Tempo di ciclo: Il tempo di ciclo determina la distribuzione del totale di mangime giornaliero selezionando le ore totali al giorno su cui si basa il numero di periodi. Con un tempo di ciclo breve, le mucche devono recarsi più spesso alla stazione di alimentazione.
 - Numero di periodi: Il tempo di ciclo è diviso in un numero di periodi, ciascuno con un nuovo valore di mangime avanzato.
 - Periodo di rilascio: Questo numero determina la quantità di mangime per ciascun periodo di rilascio. Deve essere lo stesso numero di periodi o inferiore. Quindi la quantità totale di mangime giornaliero sarà divisa per il numero specificato nel periodo di rilascio.
 - Togli il mangime avanzato: Attivando questa opzione il mangime avanzato (avanzo di oggi) viene aggiunto alla prossima quantità di mangime giornaliera (dopo l'avvio della successiva razione).

Esempi comuni di distribuzione:

- Quando le mucche rimangono negli edifici:
 - Tempo di ciclo: 24 ore
 - Numero di periodi: 6
 - Periodi di rilascio: 5

Tabella 4: Esempio A con 1 ciclo, 8,0 kg

Periodo	1	2	3	4	5	6
Ora	10:00	14:00	18:00	22:00	02:00	06:00
Mangime 1 (8 kg)	1,6 kg	Riposo				

- Quando le mucche rimangono negli edifici:
 - Tempo di ciclo: 12 ore
 - Numero di periodi: 3
 - Periodi di rilascio: 2

Tabella 5: Esempio B con 2 ciclo, 8,0 kg

Ciclo	1			2		
Periodo	1	2	3	1	2	3
Ora	10:00	14:00	18:00	22:00	02:00	06:00
Mangime 1 (8 kg)	2,0 kg	2,0 kg	Riposo	2,0 kg	2,0 kg	Riposo

- Quando le mucche vanno anche fuori:
 - Tempo di ciclo: 24 ore
 - Numero di periodi: 4
 - Periodi di rilascio: 3

Tabella 6: Esempio A con 1 ciclo, 8,0 kg

Periodo	1	2	3	4
Ora	10:00	16:00	22:00	04:00
Mangime 1 (8 kg)	2,7 kg	2,7 kg	2,6 kg	Riposo
Mangime 2 (3 kg)	1,0 kg	1,0 kg	1,0 kg	Riposo



Attenzione

La Quantità max per periodo predefinita è 2,5 kg. Nell'esempio C questo valore dovrebbe essere portato almeno a 3,7 kg. Altrimenti non verrà erogato tutto il mangime. Vedere Definire i limiti (pagina 33).



Attenzione

Quando si trasferisce troppo mangime da un ciclo all'altro, sorge il rischio di sovralimentazione. Questo può essere evitato impostando un prelievo massimo, vedi Definire i limiti (pagina 33).

Definire i limiti

Con l'opzione **Limiti** è possibile controllare il modo in cui le mucche vengono alimentate. È possibile impedire che le mucche consumino troppo cibo o evitare che non ne ricevano abbastanza in un dato periodo. I limiti sono impostati per tipo di alimentazione.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.

- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire i limiti.
- 3. Nel programma di alimentazione, selezionare la scheda Limiti.
- 4. Inserire i dati seguenti:
 - Velocità mangime: determina l'intervallo tra due porzioni dosate nell'alimentatore del concentrato. Velocità mangime predefinita è 300 g/min.
 - Prelievo max.: Se questa opzione è attivata, evita che una quantità di mangime eccessiva venga aggiunta alla prossima quantità di mangime giornaliera (dopo l'avvio della successiva razione). Il valore predefinito per Prelievo max. è 0.
 - Aumento/riduzione max per giorno: Evita cambiamenti improvvisi ed elevati nella quantità di mangime giornaliero calcolato. Il valore predefinito per Aumento/riduzione max per giorno è 1 kg.
 - Quantità min per periodo: Evita diverse visite per la distribuzione di mangime per mucche con una bassa quantità giornaliera di mangime. La quantità min per periodo predefinita è 1 kg.
 - Quantità max per periodo: Protegge le mucche dal consumo eccessivo di mangime in un dato periodo. La quantità max per periodo predefinita è 2,5 kg.

Attenzione

L'Aumento/riduzione max per giorno e la Quantità max per periodo sono molto importanti per evitare un aumento troppo rapido e il pericolo di sovralimentazione della mucca. L'impostazione Aumento/riduzione max per giorno prevarica i grandi aumenti o diminuzioni di una quantità di mangime in un programma di alimentazione!

Impostare L'inizio alimentazione

Una volta al giorno Nedap Velos calcola la quantità di mangime da distribuire. Questo è l'inizio alimentazione. È possibile impostare l'inizio alimentazione in Nedap Velos in qualsiasi momento della giornata. Quando si usa un Programma di Gestione dell'azienda agricola, considerare inizio alimentazione impostato in questo programma.

🗋 I cambiamenti saranno effettivi dopo l'inizio alimentazione successivo.

1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Impostazioni mangime.

- 2. Fare clic sull'icona dell'orologio, o digitare l'ora desiderata nel campo **Inizio alimentazione** per impostare l'ora di inizio dell'alimentazione.
- 3. Fare clic su Invia.

Ū

Attivare le attenzioni Avanzi mangime

Per verificare che tutti i capi abbiano mangiato la propria quantità di mangime, è possibile generare elenchi degli Avanzi mangime in Velos. Se questa opzione è attiva, vengono automaticamente visualizzate attenzioni quando un animale non ha mangiato tutto il mangime.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Attenzioni.
- 2. Inserire entrambi i valori (assoluto e percentuale) per l'attivazione di un'attenzione.
- 3. Fare clic su Invia.

L'attenzione viene generata solo quando si raggiungono entrambi i valori. Ad esempio, con valori impostati su 0,5 kg e 10%:



- Con una quantità totale di mangime di 5 kg, gli avanzi mangime sono 500 g o più
- Con una quantità totale di mangime di 8 kg, gli avanzi mangime sono 800 g o più

Esempio

I limiti di attenzione sono impostati su 0,5 kg (assoluto) e 10% (relativo):

 Un animale riceve una quantità totale di mangime di 8 kg/giorno > Il limite di attenzione è 500 g assoluto e 800 g relativo (10% di 8 kg) > L'attenzione Avanzi mangime viene attivata se non vengono mangiati più di 800 g.

Per visualizzare l'attenzione Avanzi mangime:

- 1. Selezionare Cruscotto > Alimentazione > Avanzi mangime.
- 2. Fare clic sul simbolo del grafico blu per visualizzare la cronologia mangime per animale.

Rapporti

Per visualizzare i rapporti delle attenzioni Avanzi mangime:

- 1. Selezionare **Rapporti > Alimentazione**. Sono disponibili diversi rapporti, fino a sette giorni prima della data corrente.
- 2. Selezionare una delle opzioni per i rapporti.

Alimentazione in sala di mungitura

Come si attiva l'alimentazione nella sala di mungitura?

Quando una quantità del mangime giornaliero deve essere somministrato durante la mungitura, si può usare l'opzione **Alimentazione in sala di mungitura**.

Assicurarsi che le seguenti attrezzature siano in posizione per poter somministrare il mangime in sala di mungitura:

- Identificazione in sala di mungitura
- Controllo del motore del lettore (V-pack)
- Componente comportamentale "Alimentazione in sala"

Attivare l'alimentazione in sala di mungitura

Attivare l'alimentazione in sala di mungitura in Nedap V:

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Impostazioni mangime.
- 2. Selezionare la casella Alimentazione nella sale di mungitura.
- 3. Fare clic su Invia.

Definire la quantità di mangime per la sala di mungitura

Si può definire una quantità specifica di mangime da somministrare durante la mungitura. La quantità di mangime definita è una quantità totale, e sarà divisa in tutte le sessioni di mungitura giornaliere. In Nedap Velos definire la quantità di mangime.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.
- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire la quantità di mangime. La scheda **Quantità mangime** si apre automaticamente.
- 3. Fare clic sul menu a discesa dietro il campo Attivato e selezionare % o kg per definire la quantità di mangime.
- 4. Nel campo **Di cui in sala di mungitura**, indicare quanto della quantità totale di mangime giornaliero (% o kg) deve essere somministrato nella sala di mungitura. Quando si usano più tipi di mangime, definire la quantità di mangime per tipo di mangime.
- 5. Fare clic su Ok.



Come devo calibrare le stazioni di alimentazione?

Per ottenere la corretta quantità di alimentazione per ogni stazione di alimentazione e tipo di alimentazione, il peso della porzione di alimentazione deve essere calibrato in fase di avvio del sistema. Inoltre, consigliamo di effettuare la calibrazione per ogni nuova consegna e ogni cambiamento nella composizione del mangime.

- Durante la messa in funzione del sistema, tutte le stazioni di alimentazione devono essere calibrate singolarmente. Questa operazione deve essere svolta solo una volta, per assicurarsi che tutte le coclee di tutte le stazioni di alimentazione siano calibrate.
- Inoltre, consigliamo di effettuare la calibrazione per ogni nuova consegna e ogni cambiamento nella composizione del mangime. Poiché tutte le coclee vengono già calibrate durante l'avviamento del sistema, questa calibrazione può essere eseguita rapidamente. Dopo aver riempito il peso dosato di una stazione di alimentazione, Velos calcola automaticamente il peso corretto della porzione per tutte le altre stazioni di alimentazione nella stessa posizione.

Calibrazione iniziale

- 1. Fare clic su Calibrazione responder.
- 2. Fare clic su Aggiungi.
- 3. Inserire il numero di marca e il tipo di alimentazione da calibrare e fare clic su Invia.

Assicurarsi di aggiungere un responder di calibrazione per ogni tipo di alimentazione. Finché questo responder è usato come responder di calibrazione, non può essere usato su una mucca.

- 4. Recarsi, muniti di carta e penna, presso una stazione di alimentazione con una mangiatoia vuota.
- 5. Posizionare la marca entro la portata dell'antenna fino a quando la stazione di alimentazione inizia a erogare il mangime.

L'unità di erogazione del tipo di alimentazione specifico dosa 5 porzioni. Attendere che l'erogazione del mangime sia terminata.

- 6. Raccogliere il mangime erogato, pesare e annotare la quantità totale.
- 7. Ripetere i passaggi 5 e 6 per tutte le stazioni di alimentazione.
- 8. Tornare alla pagina Calibrazione in Velos (**Impostazioni > Alimentazione > Calibrazione**) e selezionare la posizione in cui si trovano le stazioni di alimentazione.
- 9. Fare clic sul pulsante Azioni e selezionare Calibrare.
- 10. Nel campo Tipo mangime, selezionare il tipo di alimentazione appena calibrato.
- 11. Compilare il peso totale erogato per ogni stazione di alimentazione e fare clic su Ok.
- 12. Ripetere la procedura per tutti i tipi di alimentazione e per tutte le stazioni di alimentazione.

Calibrazione alla ricezione di un nuovo lotto di mangime

- 1. Recarsi, muniti di carta e penna, presso una stazione di alimentazione con una mangiatoia vuota. Questa operazione può essere svolta in qualsiasi stazione di alimentazione del posto.
- 2. Posizionare la marca entro la portata dell'antenna fino a quando la stazione di alimentazione inizia a erogare il mangime.

👔 La stazione di alimentazione dosa più porzioni. Attendere che l'erogazione del mangime sia terminata.

- 3. Raccogliere il mangime erogato, pesare e annotare la quantità totale.
- 4. Tornare alla pagina Calibrazione in Velos (**Impostazioni > Alimentazione > Calibrazione**) e selezionare la posizione in cui si trovano le stazioni di alimentazione.
- 5. Fare clic sul pulsante Azioni e selezionare Calibrazione relativa.
- 6. Nel campo **Tipo mangime**, selezionare il tipo di alimentazione appena calibrato.
- 7. Nel campo Dispositivo di alimentazione selezionare la stazione di alimentazione appena calibrata.
- 8. Nel campo **Peso dosato**, indicare il peso totale erogato e fare clic su **Ok**.
 - Ora Velos calcola il peso di calibrazione per tutte le altre stazioni di alimentazione nella stessa posizione.
- 9. Ripetere la procedura per tutti i tipi di alimentazione e per tutte le posizioni.



Uso quotidiano

Cosa posso vedere nel widget Alimentazione?

Il widget **Alimentazione** del Cruscotto mostra tutte le attenzioni di alimentazione. Le Attenzioni avanzi mangime sono generate per le mucche che non hanno mangiato (tutto) il loro mangime e per i capi nuovi nella stazione di alimentazione e che non hanno ancora un programma di alimentazione. Le attenzioni Alimentazione sono generate anche quando le mucche non possono essere alimentate a causa di problemi con l'erogazione del mangime.

Come bisogna procedere quando si riceve un'attenzione Avanzi mangime?

Un'attenzione Avanzi mangime viene generata quando una mucca non ha mangiato le sue razioni di mangime. Nel widget **Alimentazione** del Cruscotto appare un link blu con il numero di mucche con un'attenzione Avanzi mangime. Fare clic sul collegamento per quali mucche no h anno mangiato le loro razioni e per vedere ulteriori informazioni.

L'elenco Avanzi mangime include tutte le mucche con un'attenzione Avanzi mangime. Viene indicato il mangime avanzato oggi e ieri. Fare clic sull'icona V per vedere i dati sotto forma di numeri Per vedere la storia di 2 settimane

della mucca, fare clic sull'icona 🛄 . Quando la mucca non ha mangiato correttamente per un periodo più lungo, controllarla nella stalla.

Quando si riceve un Allarme Avanzi mangime?

Un'attenzione Avanzi mangime appare quando un animale non ha mangiato la quantità normale di mangime. L'attenzione viene generata solo quando si raggiungono entrambi i valori delle impostazioni di alimentazione, vedi **Impostazioni > Alimentazione > Attenzioni**.

Definire le correzioni

Se necessario, definire le correzioni per un programma di alimentazione specifico. Può essere utile quando, ad esempio, il tempo cambia improvvisamente e le mucche mangiano di più o di meno. Quando il programma di alimentazione viene corretto, cambia per tutte le mucche alimentate secondo tale piano.

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Programmi alimentazione.
- 2. Fare clic sul programma di alimentazione per il quale definire la distribuzione.
- 3. Accedere alla scheda *Correzione*.
- 4. Inserire la correzione:
- 5. Selezionare il tipo di correzione:
 - a. **Assoluto**: Inserire la quantità di mangime (kg) che deve essere sottratta o aggiunta alla quantità di mangime giornaliera (per tipo di mangime). Se è necessario meno mangime, inserire il simbolo (-) seguito dalla quantità. Ad esempio, se la quantità giornaliera di mangime è 4 kg e deve essere corretta a 3 kg, inserire -1 kg.
 - b. Percentuale: Inserire la percentuale di mangime (%) che deve essere sottratta o aggiunta alla quantità di mangime giornaliera (per tipo di mangime). Se è necessario meno mangime, inserire il simbolo (-) seguito dalla percentuale. Ad esempio, se la quantità giornaliera di mangime è 4 kg e deve essere corretta a 3 kg, inserire -25%.
- 6. Fare clic su **Ok**.

Le correzioni saranno effettive dopo l'inizio alimentazione successivo.

Come si blocca l'alimentazione per un certo periodo?

Facoltativamente, è possibile creare uno o più periodi di blocco per una stazione di alimentazione o un posto. Questo può essere utile ad esempio un gruppo di mucche viene munto, e gli altri animali non devono mangiare durante la mungitura.

Blocco mangime presso la stazione di alimentazione:

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Blocco.
- 2. Selezionare Aggiungi periodi di blocco per stazione.
- 3. Selezionare la Stazione di alimentazione mucche dal menu a discesa.
- 4. Inserire l'ora di inizio e di fine del primo periodo di blocco. Ad es. dalle 6:00 alle 8:00.



- 5. Se necessario, inserire ulteriori periodi di blocco.
- 6. Fare clic su Invia.

Blocco mangime per posto:

- 1. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Blocco.
- 2. Selezionare Aggiungi periodi di blocco per posto.
- 3. Selezionare il posto dal menu a discesa.
- 4. Inserire l'ora di inizio e di fine del primo periodo di blocco. Ad es. dalle 6:00 alle 8:00.
- 5. Se necessario, inserire ulteriori periodi di blocco.
- 6. Fare clic su **Invia**.

In che modo posso spegnere l'alimentazione?

A volte può essere necessario interrompere l'alimentazione per una mucca, per esempio quando è malata. In questo caso, disattivare l'alimentazione nella pagina della specifica mucca in Nedap Velos:

- 1. Inserire il numero della mucca nella finestra di ricerca e premere Invio o fare clic sulla lente d'ingrandimento.
- 2. Accedere alla scheda Alimentazione.
- 3. Fare clic su **Modifica** nell'angolo in alto a destra della scheda.
- 4. Fare clic sul cursore dopo Alimentazione per disattivare l'alimentazione per questa mucca.
- 5. Fare clic su Invia.

🛛 Questo è l'unico modo per interrompere immediatamente l'alimentazione.

Per visualizzare le mucche a cui è stata disabilita l'alimentazione, selezionare **Cruscotto > Alimentazione >** Alimentazione disabilitata.

Per riprendere l'alimentazione della mucca:

- 1. Fare clic sulla specifica mucca nella lista Alimentazione disabilitata o inserire il numero della mucca nella finestra di ricerca e premere Invio o fare clic sulla lente d'ingrandimento.
- 2. Accedere alla scheda Alimentazione.
- 3. Fare clic su **Modifica** nell'angolo in alto a destra della scheda.
- 4. Fare clic nel campo Alimentazione per attivare l'alimentazione per questa mucca.
- 5. Fare clic su Invia.

Come si alimentano le mucche sconosciuti?

L'elenco degli animali sconosciuti mostra i numeri delle Marche che stanno attivamente inviando dati e per i quali la mucca non è nota in Velos. Queste mucche vengono aggiunte al gruppo predefinito 99 e alimentate secondo il programma di alimentazione predefinito.

Per aggiungere le mucche al sistema e assegnare loro un altro programma di alimentazione, inserire i dati delle mucche nel software di gestione.

Dove si trovano i riepiloghi sull'alimentazione?

Le informazioni sull'alimentazione sono riunite in diverse panoramiche:

- Selezionare Fattoria > Riepilogo fattoria > Alimentazione.
 Il riepilogo dei totali di mangime (quantità giornaliera) e del mangime avanzato, di ieri e oggi. Diviso per gruppo / recinto.
- Selezionare Fattoria > Riepilogo fattoria > Gruppo / recinto Alimentazione.
 Il riepilogo dei totali di mangime (quantità giornaliera) e del mangime avanzato, di ieri e oggi. Diviso per programmi di alimentazione e con opzione (pulsante) per visualizzare gli animali in questo gruppo / recinto. Questa lista mostra tutte le mucche in questo gruppo / recinto, con la relativa quantità di mangime corrente e successiva.
- Selezionare Fattoria > Riepilogo fattoria > Gruppo / recinto > pagina Animale Alimentazione.



Il riepilogo dei totali di mangime (quantità giornaliera) e del mangime avanzato, di ieri e oggi, per una mucca.

Come si assegna il mangime alle mucche senza usare un Programma di Gestione dell'azienda agricola?

Singola mucca

È possibile alimentare una singola mucca secondo un programma di alimentazione o una quantità fissa. Procedere come indicato di seguito:

- 1. Accedere alla pagina della mucca inserendo il numero della mucca nella finestra di ricerca in alto a destra.
- 2. Premere Invio per aprire la pagina della mucca.
- 3. Fare clic sulla scheda Alimentazione.
- 4. Fare clic su **Modifica** nell'angolo in alto a destra della scheda.
- 5. Selezionare un programma di alimentazione o impostare una quantità fissa nel menu a discesa Quantità mangime.
- 6. Compilare la quantità di mangime assoluto da somministrare per tipo di mangime.
- 7. Fare clic su Invia.

La mucca sarà alimentata secondo le sue impostazioni di alimentazione dopo il successivo inizio di alimentazione.

Più mucche o un gruppo di mucche

Non è possibile assegnare una quantità fissa a più mucche o un gruppo di mucche. In questo caso, è possibile cambiare il programma di alimentazione. A tale proposito, usare l'opzione Entrata rapida:

- 1. Accedere alla pagina Entrata rapida.
- 2. Selezionare l'opzione desiderata e inserire il numero di mucca specifico o una delle altre opzioni.
- 3. Fare clic su Successivo.
- 4. In **Selezione** si ottiene un riepilogo delle mucche o dei gruppi selezionati e il numero di mucche.
- 5. Selezionare una o più Azioni da eseguire.
- 6. Controllare la selezione facendo clic su Vista animali.
- 7. Fare clic su Applica.

La mucche selezionate verranno alimentate secondo le impostazioni di alimentazione dopo il successivo inizio di alimentazione.

Come comandare l'inizio alimentazione

Qualsiasi cambiamento apportato in un programma di alimentazione o su quantità fisse di mangime a livello mucca, avrà effetto dopo l'inizio dell'alimentazione. Ci sono 3 modi comandare l'inizio alimentazione:

- Automatico all'ora di inizio alimentazione impostata. Selezionare Impostazioni > Alimentazione > Impostazioni
 mangime per verificare quando avverrà l'inizio alimentazione automatico.
- Inizio manuale alimentazione per tutte le mucche. Selezionare Impostazioni > Alimentazione Impostazioni mangime.
- Inizio manuale alimentazione per una o più mucche specifiche o gruppi di produzione. Selezionare Entrata rapida > Selezione > Successivo > Azione 1 - Alimentazione - Inizio manuale alimentazione.

🕥 Attenzione

Un inizio manuale alimentazione è un'azione deliberata da parte dell'utente e non tiene conto dei limiti di un programma di alimentazione. Tenere presente questo aspetto per evitare che le mucche ricevano improvvisamente troppo o troppo poco mangime.

System attentions



Cosa sono le Attenzioni del sistema?

Le Attenzioni del sistema sono messaggi sul sistema che richiedono attenzione immediata. Il sistema può essere in esecuzione, ma alcuni componenti critici non funzionano o richiedono un aggiornamento.

Quali attenzioni di sistema sono visualizzate in Velos?

Attenzione del sistema	Causa	Soluzione
Comunicazione con il server - Nessuno scambio di dati[0]: Connessione internet instabile	Sincronizzazione Internet di dati al/dal server fallita. Questo è necessario in caso di connessione in cloud con un Programma di gestione dall'azienda agricola. Ciò può essere causato da un problema di connessione Internet o di sincronizzazione.	 Verificare la connessione Internet. L'accesso Internet è disponibile ed è possibile accedere al sistema attraverso il dominio vpu-online.com? Se il VP8002 non dispone di una connessione Internet funzionante: a. Controllare tutti i cavi di rete e i connettori. b. Spegnere e riaccendere il VP8002. c. Spegnere e riaccendere il router. Verificare la presenza di un problema di sincronizzazione nel Programma di gestione dell'azienda agricola che richiede attenzione. Controllare le impostazioni di rete del VP8002 in Velos: Impostazioni > Sistema > Rete. Controllare le impostazioni di rete del router. Verificare la presenza di un problema di sincronizzazione in Nedap Velos che richiede un intervento: Controllare Business Insight (https://nedap- bi.com) per verificare la presenza di errori di connessione. Se le verifiche indicate sopra non hanno evidenziato malfunzionamenti, ma l'attenzione del sistema è ancora presente, contattare il proprio rivenditore.

Dove si trovano le Attenzioni del sistema?

Le Attenzioni del sistema verranno visualizzate nella parte superiore dello schermo del **cruscotto** e in base alla condizione, richiederanno un'azione.

Quando un'Attenzione del sistema scompare?

Quando si risolve il problema associato al messaggio di attenzione, l'attenzione scompare.

Notifiche di sistema

Cosa sono le Notifiche di sistema?

Le Notifiche di sistema sono messaggi sul sistema che richiedono attenzione. Il sistema è in esecuzione, ma alcuni componenti non critici non funzionano o richiedono un aggiornamento. Per esempio quando c'è un nuovo firmware V-pack, una licenza non registrata o è il momento di eseguire un backup.

Quali notifiche di sistema sono visualizzate in Velos?

- Aggiornamento licenza: la licenza deve essere aggiornata.
- Firmware VPack: sono disponibili nuovi aggiornamenti per VPack.
- Backup non riuscito: Il backup USB non riuscito.
- Backup online fallito: il backup online non è riuscito.
- Licenza provvisoria: mostra il numero di giorni rimanenti della licenza provvisoria.
- È necessario effettuare un backup: è già un paio di giorni che non viene eseguito il backup.
- Il Max. numero di animali è stato raggiunto (vedi licenza): è stato raggiunto il numero massimo di animali consentito dalla licenza corrente.



Quando una Notifica di sistema scompare?

Quando si risolve il problema associato alla notifica, la notifica scompare.

Entrata rapida

Dove si modificano i dati sugli animali? O come si cambiano i dati di più animali?

Ci sono diversi punti in Velos dove è possibile modificare i dati degli animali.

Modificare i dati di un animale

- 1. Inserire il numero animale o Marca nella barra di ricerca e fare clic sull'icona lente di ingrandimento 📿 .
- 2. Fare clic sull'icona Modifica 🥜 per modificare i dati di base o i dati del calendario dell'animale.
- 3. Modificare i dati e fare clic su Salva.

Modificare i dati di più animali

- 1. Nel menu di navigazione, fare clic su Entrata rapida.
- 2. Selezionare per quali animali è necessario cambiare i dati. Questo può essere basato su:
 - Numero. Inserire il/i numeri degli animale da includere nella selezione.
 - Gruppo di produzione. Selezionare il gruppo di produzione di cui modificare i dati.
 - Gruppo / recinto. Selezionare il Gruppo / recinto di cui modificare i dati.
 - Tipo attenzione. Selezionare l'Attenzione di cui modificare i dati.
- 3. Spuntare la casella Azione 1 e selezionare il dato dell'animale da cambiare.
- 4. Se necessario, selezionare ulteriori azioni per modificare contemporaneamente altri dati dell'animale.
- 5. Fare clic su Avanti e seguire le istruzioni sullo schermo.

Come si cambiano i dati dei singoli animali quando sono selezionati più animali?

- 1. Fare clic sul pulsante **Entrata rapida**.
- 2. Selezionare Numero, Produzione, Gruppo / recinto o Tipo attenzione da modificare.
- 3. Selezionare l'azione che si desidera modificare e fare clic sul pulsante Avanti.
- 4. Nella schermata successiva selezionare il pulsante Vista animali.
- 5. Ora è possibile modificare le impostazioni di ogni singolo animale.

Ruoli e autorizzazioni

All'avvio del sistema, nel software sono disponibili 2 ruoli:

- Servizio. Il ruolo Servizio ha tutte le autorizzazioni di visualizzazione e modifica, tra cui la visualizzazione e la modifica della lista di controllo del servizio e la modifica delle impostazioni Vpack.
- Manager. Il ruolo di manager ha tutte le autorizzazioni di visualizzazione e modifica, **eccetto** la visualizzazione e la modifica della lista di controllo di servizio e la modifica delle impostazioni Vpack.

Voglio utilizzare altri ruoli. Come si cambia questa impostazione?

Aggiungere un ruolo

- Oltre al ruolo Manager e Servizio, è possibile creare ogni altro tipo di ruolo:
- 1. Fare clic su Aggiungi ruolo.
- 2. Nel campo **Nome** Immettere il nome del nuovo ruolo.
- 3. Selezionare le autorizzazioni per il nuovo ruolo.
- 4. Fare clic su Invia.



Eliminare un ruolo

- 1. Selezionare il ruolo da eliminare e fare clic su Azioni.
- 2. Fare clic su Elimina.
- 3. Confermare con Ok.

Cosa significa "Gestione utenti"?

Gestione utenti significa la possibilità di modificare le autorizzazioni di tutti i ruoli, visualizzare e modificare tutte le persone di contatto e gli utenti del software.

Programma di Gestione dell'azienda agricola

Come posso stabilire un collegamento con il mio Programma di Gestione dell'azienda agricola?

- 1. Nel software di gestione collegare i numeri di marca (tag) agli animali.
- 2. Se si utilizza una connessione a Taurus: Installare la versione più recente del software per PC Nedap Taurus. Questo software è disponibile alla pagina del software aggiuntivo.
- 3. Contattare il fornitore del software di gestione per configurare il collegamento alla gestione.
- 4. Avviare il collegamento alla gestione.

Come posso aggiornare il collegamento con il mio Programma di Gestione dell'azienda agricola?

- Quando si utilizza un collegamento a Taurus: Installare la versione più recente del software per PC Nedap Taurus. Questo software è disponibile alla pagina del software aggiuntivo. Avviare il collegamento alla gestione.
- Quando non si utilizza un collegamento Taurus (collegamento personalizzato): Contattare il fornitore del software di gestione per aggiornare il collegamento di gestione. Avviare il collegamento alla gestione.

Controllare la tabella sottostante per verificare se è in uso un collegamento Taurus o un collegamento personalizzato?

Software di gestione	Azienda	Collegamento Taurus/ Personalizzato	Ulteriori informazioni
Agrovision	Agrovision	Taurus	http://www.agrovision.com
DairyComp305	VAS	Taurus	http://web.vas.com
DairyPlan C21	GEA	Collegamento personalizzato	http://www.gea.com
DHI-PLUS	Amelicor	Taurus	http://amelicor.com
EasyDairy	EasyDairy	Taurus	http://www.easydairy.com.au
Herde	DSP Agrosoft	Taurus	http://www.herde-net.de
Herdmetrix	BouMatic	Personalizzato	http://www.boumatic.com
Jantec	Jantec	Taurus	http://www.jantecsystems.com.au
PCDart	DRMS Raleigh	Taurus	http://www.drms.org
Profarm	SAC	Personalizzato / Taurus	http://sacmilking.com
Riska	Bosmark	Taurus	http://www.riska.hu
Ruma	VSM	Taurus	http://www.ruma-vsm.nl
Superkuh	Agrocom	Taurus	http://www.claas.com
T4C	Lely	Collegamento personalizzato	www.lelyt4c.com



Software di gestione	Azienda	Collegamento Taurus/ Personalizzato	Ulteriori informazioni
TIM	SAC	Personalizzato / Taurus	http://en.sacmilking.com
Uniform	Uniform Agri	Taurus per mangime e latte Personalizzato per calore e salute	https://www.uniform-agri.com
Veemanager	CRV	Collegamento al server	https://veemanager.crv4all.nl

Icone

A cosa servono le icone visualizzate?

1. Icona Filtro

L'icona Filtro può essere utilizzata per mostrare o nascondere alcuni tipi di informazioni sullo schermo.

2. Icona Stampa

L'icona **Stampa** può essere utilizzata per stampare la vista corrente.

3. Icona Colonne

L'icona **Colonne** può essere utilizzata per mostrare o nascondere alcuni tipi di colonna sullo schermo.

4. 🚺 Icona I

L'icona I può essere utilizzata per consultare la legenda.

5. VIcona freccia

Facendo clic sull'icona **V** è possibile espandere la riga. In questo modo vengono visualizzate informazioni maggiormente dettagliate ed è possibile svolgere azioni.

6. 🔁 Icona Aggiornamento

L'icona Aggiornamento può essere utilizzata per aggiornare i dati visualizzati nella pagina corrente.

7. **Q** Lente di ingrandimento

L'icona Lente di ingrandimento può essere utilizzata per ricercare gli animali.

8. 🔅 Icona Impostazioni

L'icona Impostazioni può essere utilizzata per modificare le Impostazioni nella pagina corrente.

9. 🧪 Icona Modifica

L'icona **Modifica** può essere utilizzata per modificare i dati visualizzati sullo schermo.

Copyright e Disclaimer

Copyright © Nedap N.V., Parallelweg 2, NL-7141 DC Groenlo, Paesi Bassi. Questo documento è di proprietà di Nedap N.V. e il contenuto non può essere riprodotto in alcun modo, in toto o in parte, senza il previo consenso scritto di Nedap N.V. Nedap N.V. non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia esplicita o implicita in merito all'accuratezza, alla correttezza o alla completezza di questo documento. Se il presente documento fa parte del manuale di installazione, prevarrà il manuale di installazione. L'utente utilizza i prodotti a proprio rischio e pericolo. Nedap N.V. si riserva il diritto di apportare modifiche a questo documento e/o ai prodotti descritti. Consultare il portale aziendale Nedap Livestock Management (www.nedap.com/livestockmanagement-portal) per qualsiasi modifica o notifica.

